



# Corn Hole

- index -



GA415



DA

p. 5

ES

p. 4

JP

p. 6

DE

p. 3

FR

p. 3

NL

p. 2

EN

p. 2

IT

p. 5

PL

p. 5

CN

p. 7



**NL** Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanuste lastele. Väikesed osad. Kägistamisohht **FIN** Varoitus. Ei sovellu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SL** Upozornenie. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk.



Copyright © 2023 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | Nieuwe Gracht 45-47 | 2011 ND Haarlem | The Netherlands



8 717775 444152 >

# BS EN Cornhole

GA415

## Purpose of the game

To throw the bean bags on the board or through the hole to accumulate points.

## Preparation

1. Place the blue legs through the 2 small holes on top corners of the board.
2. Set the boards on the ground facing each other. Leave a few steps between the boards.
3. Each team holds 4 bean bags of the same color. A team can be 1 or 2 players.

## Rules

Stand next to your board and throw 1 bean bag onto your opponents' board. Try your hardest to get in to fall through the hole. Now it's the other team's turn. Keep taking turns until all 8 bean bags have been thrown. Both teams count their points. The player/team with the highest round score, adds the difference of the two scores to their game score. The first team to reach 21 points wins.

## Score

On the board **1 point**

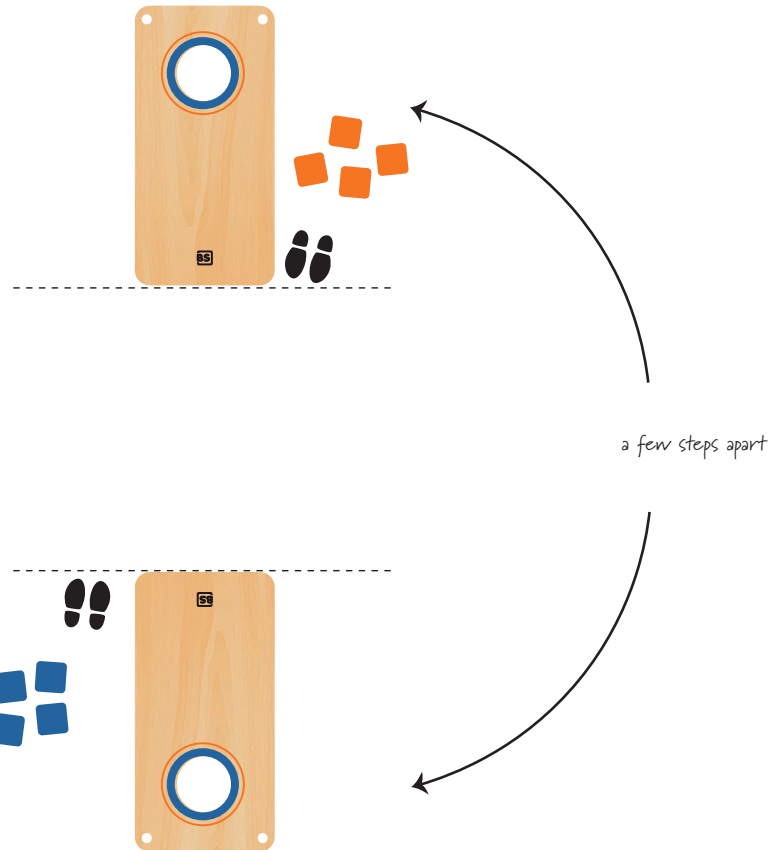
Through the hole **3 points**

No points for bean bags that land on the board if they bounced off the ground first.

No points for bean bags that fall on the ground, even if they touched the board first.

Bean bags that are hanging into the hole but didn't completely fall in only get 1 point.

Bean bags that are hanging on the side of the board count 1 point as long as no part of the bean bag is touching the ground.



# BS NL Cornhole

GA415

## Doel van het spel

Gooi de zakjes op of door het bord van de tegenstander en verdien daarmee punten.

## Vorbereiding

1. Plaats het bord door de blauwe poot door de gaten te steken.
2. Zet de borden tegenover elkaar. Met een paar stappen ertussen.
3. Elk team krijgt vier zakjes van de zelfde kleur. Een team kan uit 1 of 2 spelers bestaan.

## Regels

Ga naast het bord staan en gooi een zakje richting het bord van de tegenstander. Probeer het zakje dóór het gat te gooien.

Nu is het de beurt aan het andere team om te gooien. Gooi om de beurt totdat alle 8 zakjes gegooid zijn. Beide teams tellen

hierna hun punten. Het team met de hoogste score, telt het verschil in score op bij zijn punten. Het eerste team wat 21 punten

haalt wint het spel.

## Punten

Op het bord: **1 punt**

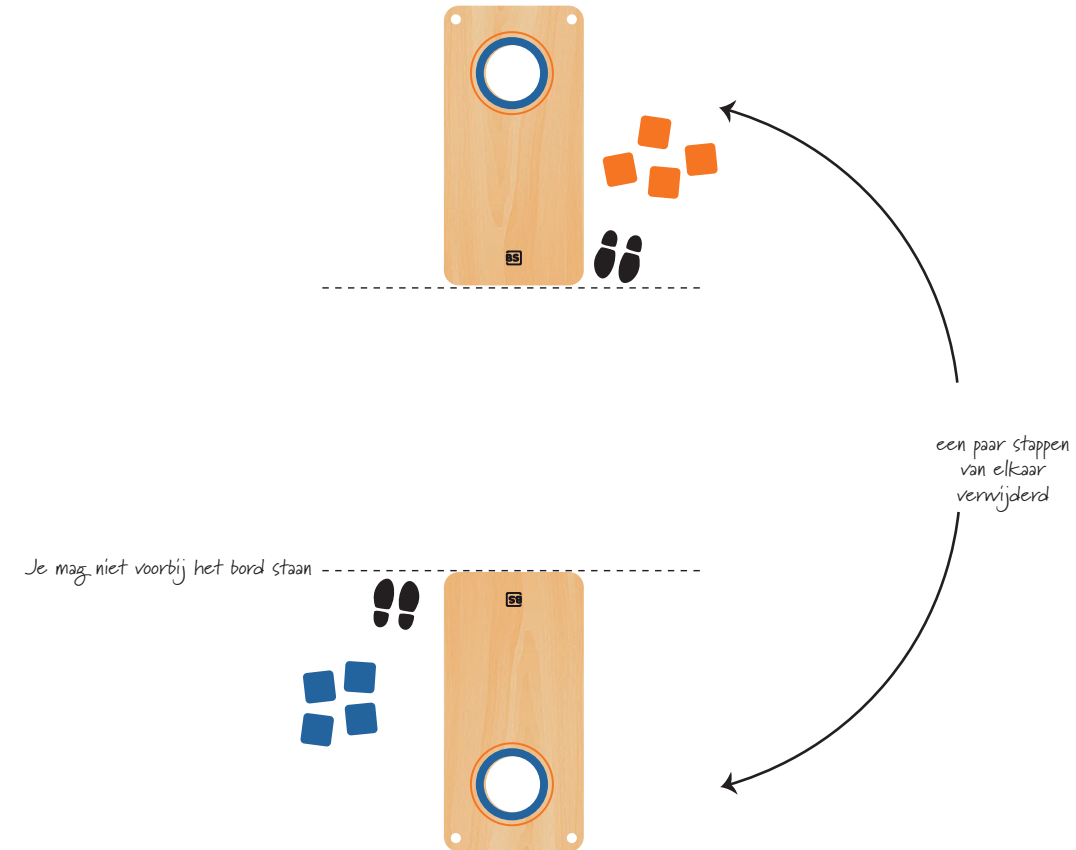
Door het gat **3 punten**

Geén punten voor zakjes die via de grond op het bord stuiten.

Geén punten voor zakjes die op de grond vallen. Ook niet als ze eerst het bord hebben aangeraakt.

Zakjes die op de rand van het gat hangen, maar er niet doorheen vallen krijgen 1 punt.

Zakjes die aan de zijkant van het bord hangen, tellen als 1 punt zolang ze de grond niet raken.



**TIPP**  
Platziere die Bretter  
näher beieinander,  
wenn jüngere Kinder  
mitmachen!

**Ziel des Spiels**

Das Ziel des Spiels ist es, die Säckchen auf das Brett oder durch das Loch zu werfen, um Punkte zu sammeln.

**Vorbereitung**

1. Stecke die blauen Beine durch die 2 kleinen Löcher an den oberen Ecken des Brettes.
2. Lege die Bretter einander gegenüber auf den Boden. Lass ein paar Schritte Abstand zwischen den Brettern.
3. Jedes Team bekommt 4 Säckchen der gleichen Farbe. Ein Team kann aus 1 oder 2 Spielern bestehen.

**Regeln**

Stell dich neben dein Brett und wirf 1 Säckchen auf das Brett deines Gegners. Versuche, das Säckchen so zu werfen, dass es durch das Loch fällt. Jetzt sind die anderen Teams an der Reihe. Wechselt euch ab, bis alle 8 Säckchen geworfen wurden. Jetzt zählen beide Teams ihre Punkte. Der Spieler/das Team mit der höchsten Rundenpunktzahl addiert die Differenz der beiden Punktzahlen zu seinem Spielstand. Das erste Team, das 21 Punkte erreicht, gewinnt.

**Punktewertung**

Auf dem Brett **1 Punkt**

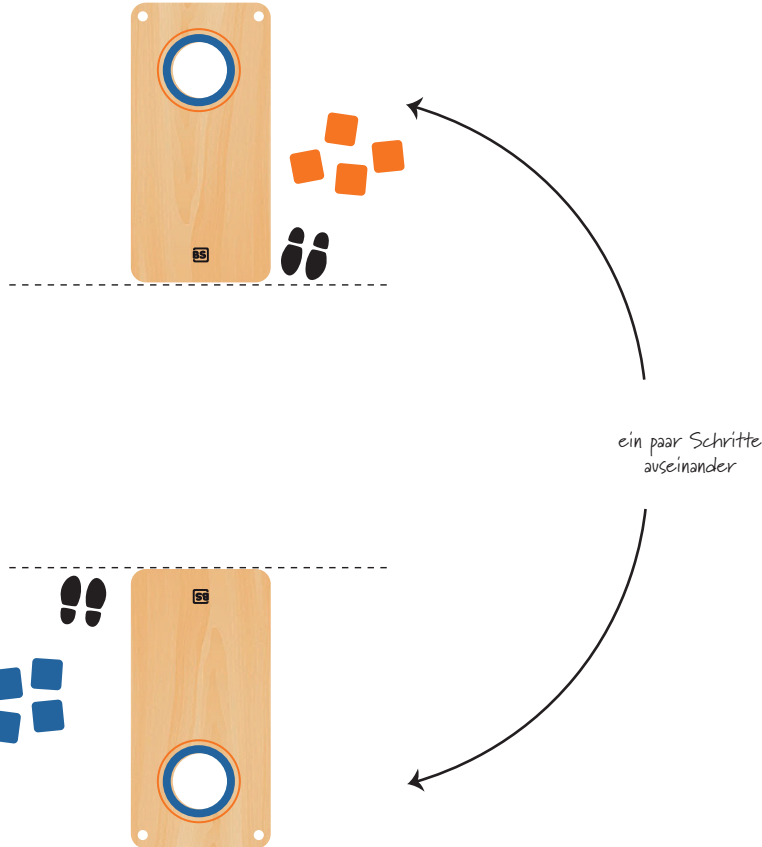
Durch das Loch **3 Punkte**

Keine Punkte für Säckchen, die auf dem Brett landen, wenn sie vorher auf dem Boden aufgesprungen sind.

Keine Punkte für Säckchen, die auf den Boden fallen, auch wenn sie vorher das Brett berührt haben.

Für Säckchen, die im Loch hängen, aber nicht ganz hineingefallen sind, bekommt man nur 1 Punkt.

Säckchen, die an der Seite des Brettes hängen, bringen 1 Punkt, solange kein Teil des Säckchens den Boden berührt.



**CONSEIL**  
Placez les planches  
plus près les unes  
des autres pour les  
plus jeunes  
enfants !

**But du jeu**

Lancer les sacs à lancer sur le plateau ou à travers le trou pour accumuler des points.

**Préparation**

Placez les supports bleus dans les deux petits trous situés dans les coins supérieurs de la planche.

Placez les planches sur le sol, l'une en face de l'autre. Laissez quelques pas entre les planches.

3. Chaque équipe tient 4 sacs à lancer de la même couleur. Une équipe peut être composée de 1 ou 2 joueurs.

**Règles**

Placez-vous à côté de votre plateau et lancez 1 sac à lancer sur le plateau de votre adversaire. Faites tout votre possible pour qu'il tombe dans le trou. C'est maintenant au tour de l'autre équipe. Continuez à vous relayer jusqu'à ce que les 8 sacs aient été lancés. Les deux équipes calculent leurs points. Le joueur/l'équipe qui a le score le plus élevé ajoute la différence des deux scores à son score de jeu. La première équipe qui atteint 21 points gagne.

**Score**

Sur la planche **1 point**

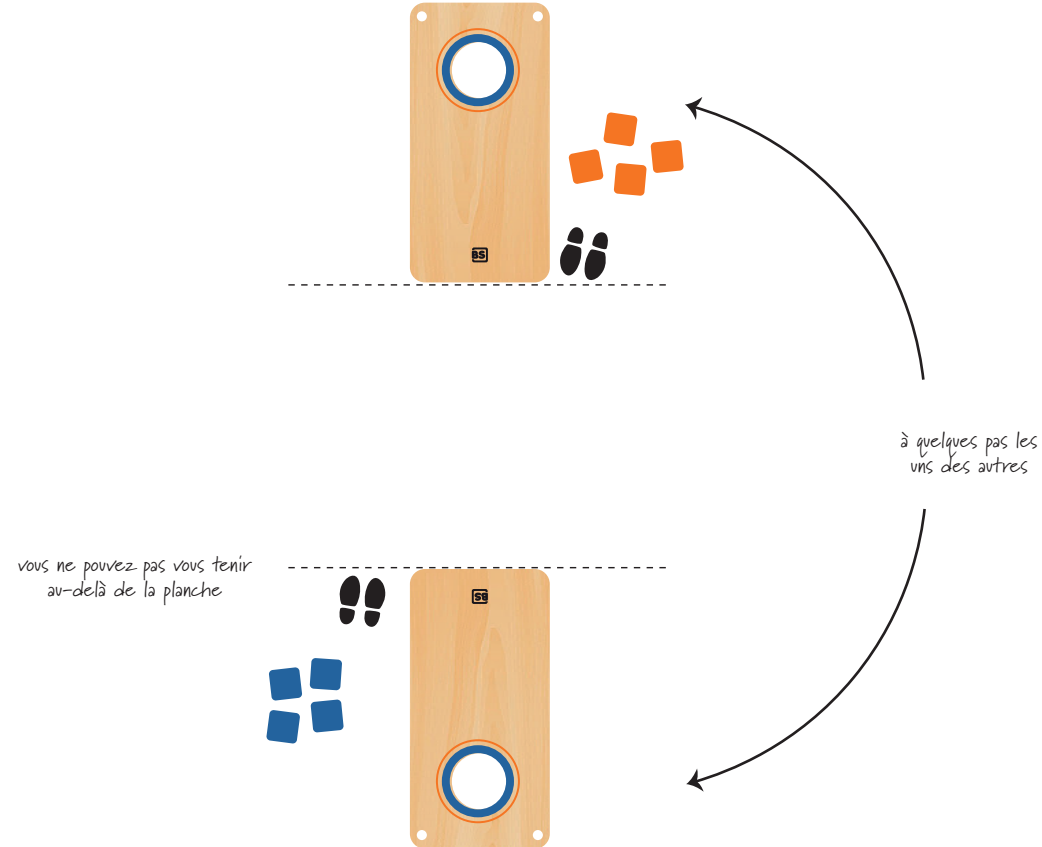
Dans le trou **3 points**

Aucun point pour les sacs qui atterrissent sur la planche si ils ont d'abord rebondi sur le sol.

Aucun point pour les sacs qui tombent sur le sol, même si ils ont touché la planche en premier.

Les sacs qui sont suspendues dans le trou mais qui ne sont pas complètement tombés dedans obtiennent seulement 1 point.

Les sacs qui pendent sur le côté de la planche comptent pour 1 point tant qu'aucune partie du sac ne touche le sol.





# ES Agujero de maíz

GA415

**CONSEJO**  
¡Coloca las tablas más cerca una de la otra para los niños más pequeños!

## Objetivo del juego

Tirar las bolsas de frijoles sobre el tablero o atravesar el conjunto para acumular puntos.

## Preparación

1. Coloca las patas azules a través de los 2 pequeños agujeros en las esquinas superiores del tablero.
2. Coloca las tablas en el suelo una frente a la otra. Deja unos pasos entre las tablas.
3. Cada equipo tiene 4 bolsitas de frijoles del mismo color. Un equipo puede ser de 1 o 2 jugadores.

## Normas

Parate junto a su tablero y tira 1 bolsa de frijoles sobre el tablero de tu oponente. Haz tu mayor esfuerzo para entrar y caer por el agujero. Ahora es el turno de los otros equipos. Seguid turnándoos hasta que se hayan tirado las 8 bolsas de frijoles. Ambos equipos cuentan sus puntos. El jugador / equipo con el puntaje de ronda más alto, suma la diferencia de los dos puntajes a su puntaje de juego. El primer equipo en llegar a 21 puntos gana.

## Puntaje

En el tablero **1 punto**

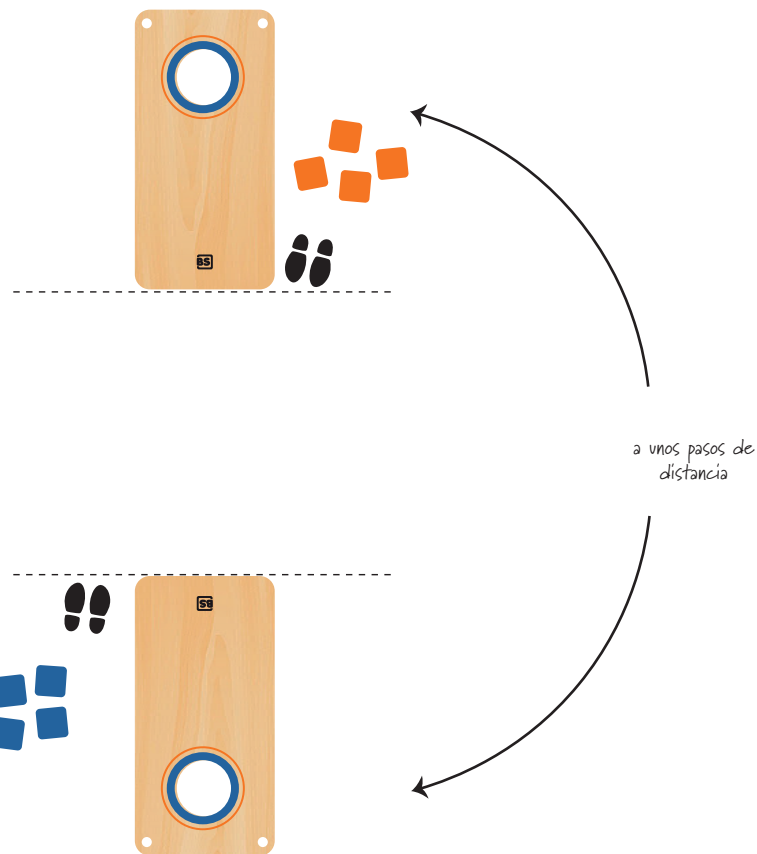
A través del agujero **3 puntos**

No hay puntos para las bolsas de frijoles que caen en el tablero si rebotan del suelo primero.

No hay puntos por las bolsas de frijoles que caen al suelo, incluso si tocaron la tabla primero.

Las bolsas de frijoles que cuelgan en el agujero pero no se caen completamente solo obtienen 1 punto.

Las bolsas de frijoles que cuelgan en el costado de la tabla cuentan 1 punto siempre que ninguna parte de la bolsa de frijoles toque el suelo.



# IT Corn Hole

GA415

**SUGGERIMENTO**  
Posizionare i tabelloni più vicini tra loro se giochi con bambini piccoli!

## Scopo del gioco

Gettare i sacchetti di fagioli sul tabellone o farli passare attraverso il buco su di esso per accumulare punti.

## Preparazione

1. Fai passare le gambe blu attraverso i 2 piccoli fori presenti sugli angoli superiori del tabellone.
2. Poggia i tabelloni a terra l'uno di fronte all'altro. Fai che siano a qualche passo di distanza.
3. Ogni squadra ha 4 sacchetti di fagioli del medesimo colore. Una squadra può essere composta da 1 o 2 giocatori.

## Regole

Mettiti accanto al tuo tabellone, poi lancia 1 sacco di fagioli su quello avversario. Impegnati affinché rimangano attaccati al tabellone oppure cadano dentro il buco. Ora è il turno delle altre squadre. Continua a fino a quando tutte gli 8 sacchetti di fagioli non siano stati lanciati. Al termine dei lanci, entrambe le squadre conteranno i rispettivi punti. Il giocatore/la squadra che in un turno ottiene il punteggio più alto, sommerà la differenza dei punteggi a quello accumulato sinora. Vince la squadra che per prima raggiunge 21 punti.

## Punteggio

Sul tabellone **1 punto**

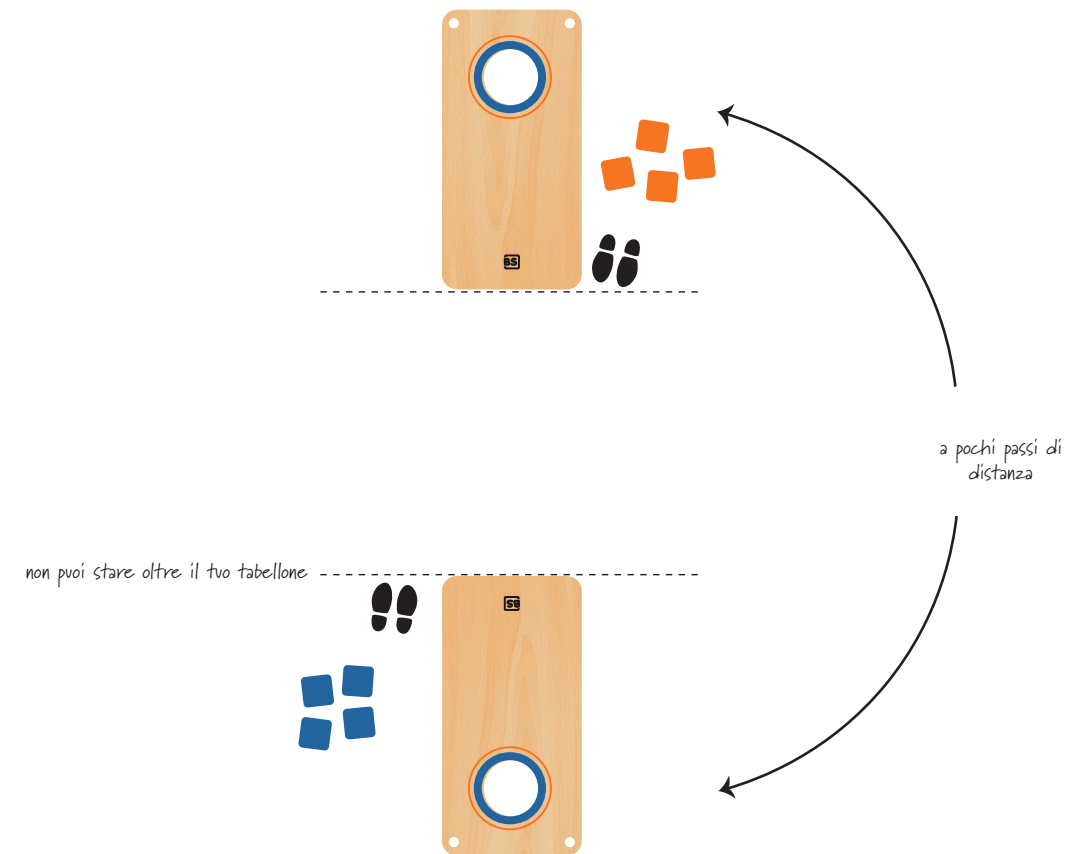
Attraverso il foro **3 punti**

Nessun punto per i sacchetti di fagioli che si fermano sul tabellone dopo aver prima rimbalzato per terra.

Nessun punto per i sacchetti che cadono a terra, anche se prima hanno toccato il tabellone.

I sacchetti che sono rimasti attaccati in prossimità del buco, ma non sono completamente caduti, attribuiscono un solo punto.

I sacchetti che rimangono attaccati su un lato del tabellone contano 1 punto, purché non tocchino terra.





# PL Rzut do celu 21 pkt

GA415

## WSKAZÓWKA

Gry grają młodsze dzieci umieść płyty bliżej siebie

### Cel gry

Gra polega na rzucaniu woreczkami na drewniane płyty, do otworu w płycie.

### Przygotowanie

1. Umieść niebieskie kołeczki przez 2 małe otwory w górnych rogach płyty.
2. Ułóż płyty na ziemi naprzeciwko siebie. Pozostaw kilka kroków między deskami.
3. Każda drużyna posiada 4 woreczki w tym samym kolorze. Drużyna może składać się z 1 lub 2 graczy.

### Zasady

Stań obok swojej płyty i rzuć woreczek na płytę przeciwnika. Postaraj się trafić w otwór. Teraz kolej na drugą drużynę. Kontynuuj na zmianę, aż wszystkie 8 woreczków zostanie rzuconych. Obie drużyny liczą swoje punkty. Pierwsza drużyna, która zdobędzie 21 punktów, wygrywa.

### Punktacja

Woreczek jest na płycie=**1 pkt**

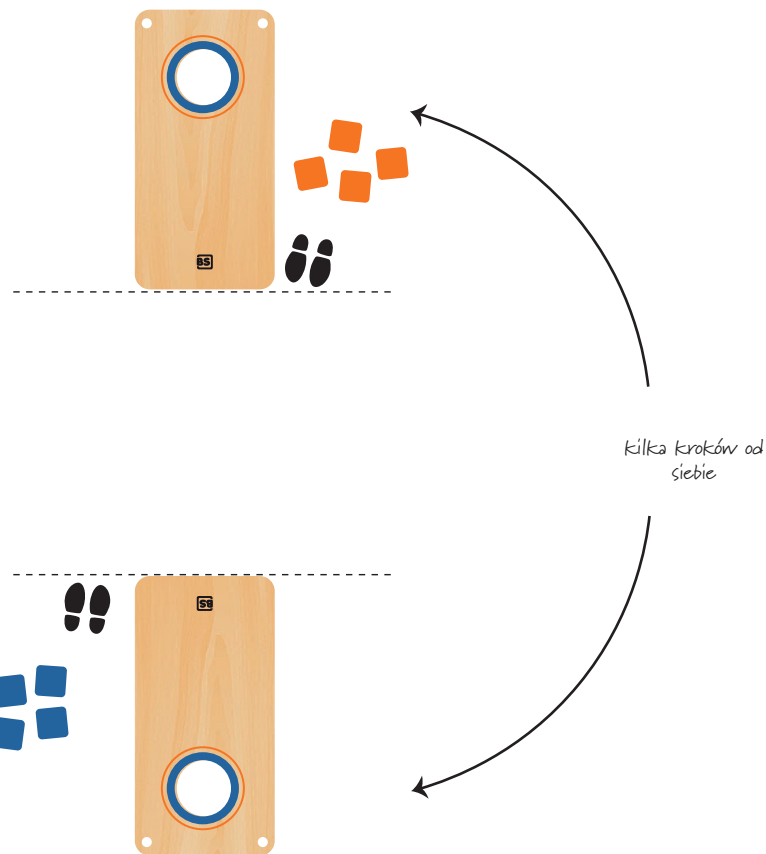
Woreczek jest w otworze=**3 pkt**

Woreczki są na płycie, ale wcześniej dotknęły ziemi= 0 pkt

Woreczki są na ziemi, ale wcześniej dotknęły płyty= 0 pkt

Woreczki, które wiszą w otworze (nie wpadły całkowicie)= 1 pkt

Woreczki, które wiszą na płycie i nie dotykają ziemi= 1 pkt



# DA Majshul

GA415

## TIP

Placer brædderne tættere på hinanden for yngre børn!

### Formålet med spillet

Smid bønneposer på brættet eller gennem hullet for at samle point.

### Forberedelse

1. Placer de blå ben gennem de 2 små huller på brættets øverste hjørner.
2. Sæt brædderne på jorden mod hinanden. Efterlad et par trin mellem brædderne.
3. Hvert hold har 4 bønneposer i samme farve. I et hold kan der være 1 eller 2 spillere.

### Regler

Stå ved siden af dit bræt og kast 1 bønnepose mod din modstanders bræt. Prøv dit bedste for at kaste posen gennem hullet. Nu er det de andre teams tur. Fortsæt skiftevis, indtil alle 8 bønneposer er smidt. Begge hold tæller deres point. Spilleren/holdet med det højeste resultat tilføjer forskellen mellem de to point til deres spilleresultat. Det første hold, der når 21 point, vinder.

### Score

På tavlen **1 point**

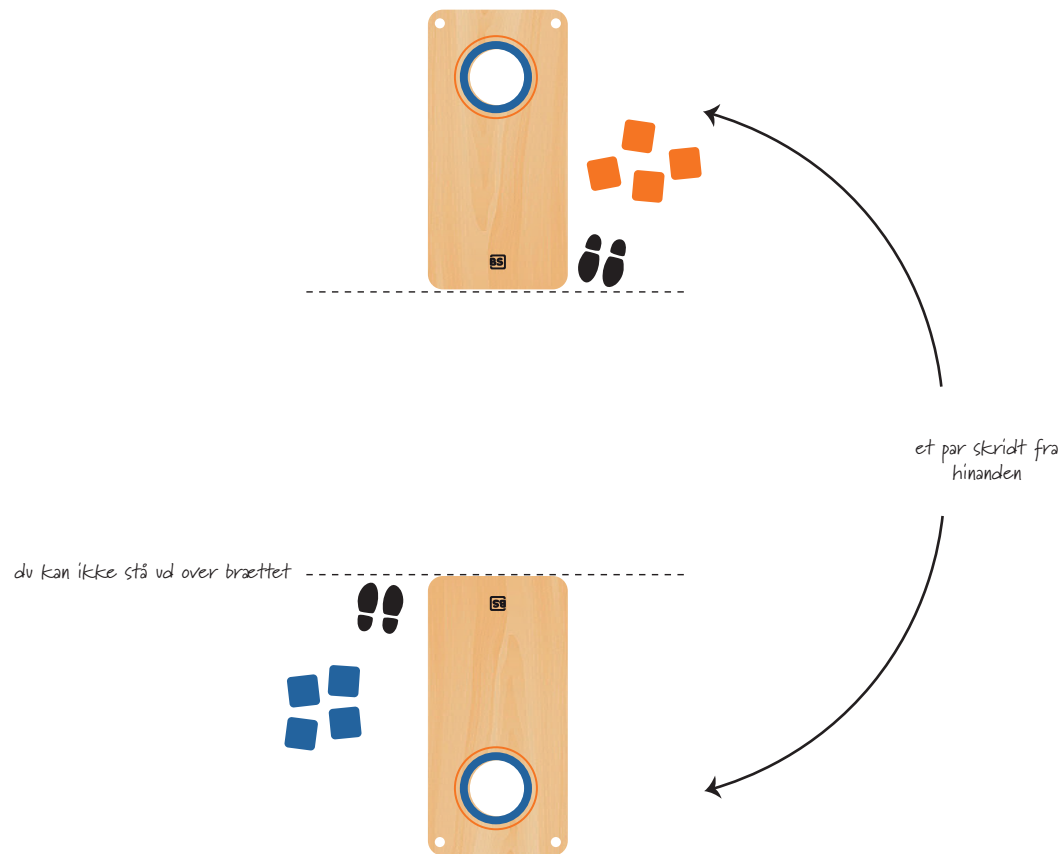
Gennem hullet **3 point**

Ingen point for bønneposer, der lander på brættet, hvis de først rørte jorden.

Ingen point for bønneposer, der falder på jorden, selvom de først rørte ved brættet.

Bønneposer, der hænger i hullet, men ikke faldt igennem hullet, får kun 1 point.

Bønneposer, der hænger på siden af brættet, tæller 1 point, så længe ingen del af bønneposerne rører jorden.





# JP BSコーンホール

TYBSTGA415

8歳  
から

TIP

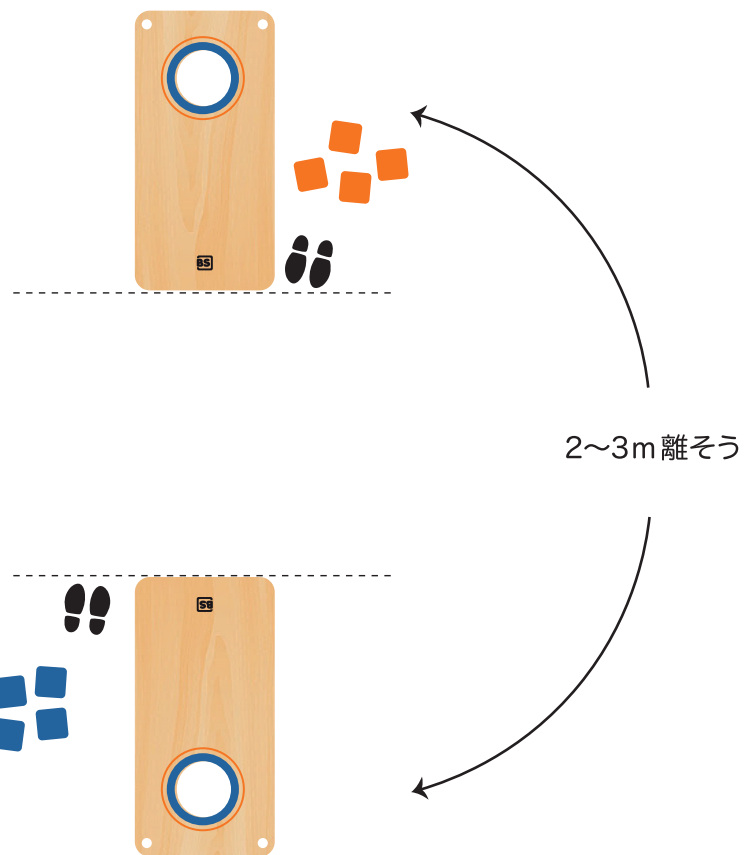
小さい子どもが  
プレイするときは、  
ボード同士の間隔を  
近くしてみよう!

## 遊び方

ビーンズバッグ(中身：砂)を投げてボードの穴に通したり、  
乗ったりして得点を獲得しよう。

## 準備

1. 青い脚をボードの上部にある2つの小さな穴に通します。
2. ボードを向かい合わせにして地面に設置します。ボードとボードの距離を2~3m離します。
3. 各チームは、同じ色のビーンズバッグを4つ持ちます。1チームは1人または2人でプレイします。



## ルール

自分のボードの横に立ち、1個のビーンズバッグを相手チーム側のボードに向かって  
投げます。次は相手チームの番です。

交互に投げ続け、8つのビーンズバッグ(各チーム4つずつ)をすべて投げ終わったら  
1ラウンド終了です。

両チームとも得点を教えます。ラウンドスコアが高いチームが、2チームのスコアの  
差をゲームスコアとして獲得します。

(例：ラウンド①A チーム 1ポイント、Bチーム4ポイントの場合は、Aチームが  
0ポイント、Bチームは3ポイントを獲得し、ラウンド②がスタートします)  
最初に21ポイントに達したチームが勝利となります。

## 点数

### 【1ポイント】

- ・ ボード上に乗る
- ・ 穴にぶら下がっているが、完全に落ちなかった
- ・ ボードの端にぶら下がっていて地面に触れていない

### 【3ポイント】

- ・ 穴に入る

### 【0ポイント】

- ・ ビーンズバッグが地面から跳ね返ってボードの上に乗った
- ・ ビーンズバッグがボードに乗ったあとに地面に落ちた



## 小提示

年纪较小的孩子游戏时可以把木板放得近一点

## 游戏目的

把豆袋扔到板上或洞里来累积分数。

## 准备

1. 将蓝色的支架穿过木板顶部两端的2个小洞架住。
2. 把两块木板面对面放在地上。在两块木板之间留出几步空隙。
3. 每队各拿4个相同颜色的豆袋。每队可以是一个或两个游戏者。

## 规则

站在你的木板旁边，把一个沙包扔到对手的木板上。尽你最大的努力把豆袋扔进洞中。现在轮到另一队了。轮流进行直到8个豆袋都被扔出去。两队都清点自己的分数。这一回合得分最高的玩家/队伍，将两队得分的差值加到他们的游戏得分上。第一个达到21分的队伍获胜。

## 分数

板上**1分**；

扔进洞中**3分**；

如果豆袋先落到了地上，然后反弹起来落在木板上不得分；

即使豆袋先触碰到了木板，但是最后掉到了地上，不得分；

豆袋挂在洞旁边但没有完全掉进去的只得1分；

挂在木板边上的豆袋只要没有碰到地面就可以得1分。



木板间相隔一定的距离

你站的位置  
不能超过木板

