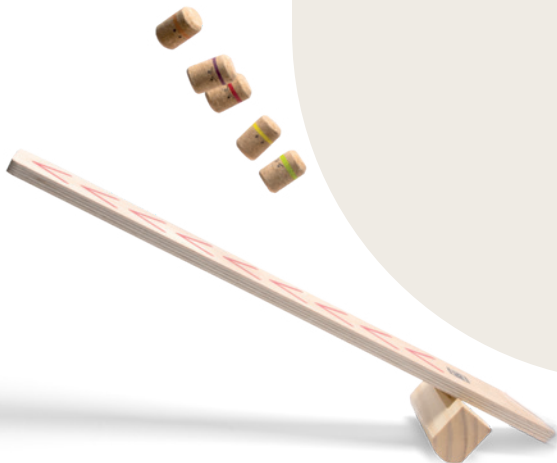




Ninja Launcher



GA429



DA

p. 3

ES

p. 3

NL

p. 2

JP

p. 6

DE

p. 4

FR

p. 6

PL

p. 4

CN

p. 7

EN

p. 2

IT

p. 5

RO

p. 5

CZ

p. 7



NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvalningsfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanuste lastele. Väikesed osad. Kägistamisohut **FIN** Varoitus. Ei sovellu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SL** Upozornenie. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk.



Copyright © 2024 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | Nieuwe Gracht 45 -47 | 2011 ND Haarlem | The Netherlands



8 717775 444299 9

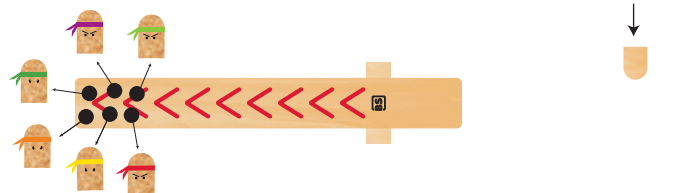
Purpose of the game

Catch as many flying ninjas as possible.

Preparation

Place the launcher board over the half-circle base.

Place all the ninjas on the end of the launcher.



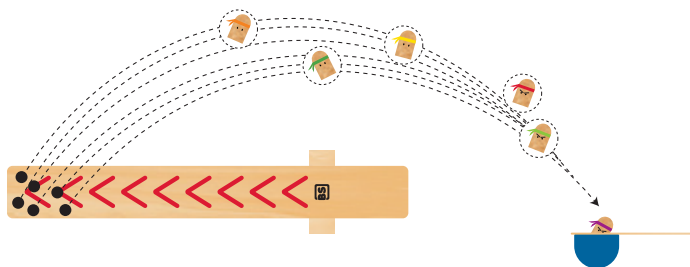
Rules

The player with the biggest shoe size is the launcher, the player with the smallest shoe size is the catcher. The launcher steps on the end of the launchpad to make the ninjas fly.



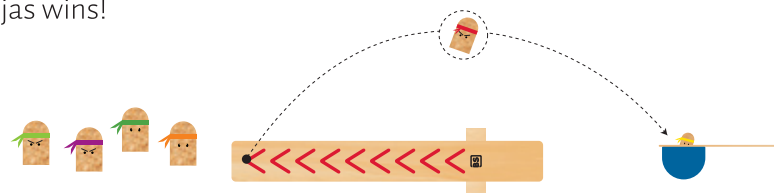
The catcher tries to catch as many ninjas as possible, in their racket. Each Ninja caught is 1 point. Play 3 times, adding up the points and then swap places. The launcher is now the catcher, and the catcher is the launcher. Keep playing until a player has reached 8 points, he is the winner!!

If there are more than 2 players then instead of swapping places make a line behind the launcher and catcher. Take turns launching and catching.



Bonus game

Place only 1 ninja on the launcher. Keep launching 1 by 1. The first player to manage to catch all 6 ninjas wins!



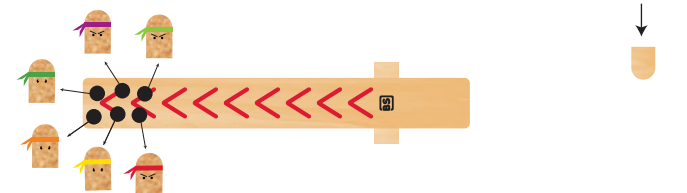
Doel van het spel

Vang zoveel mogelijk ninja's

Voorbereiding

Plaats het bord op de halfronde basis

Zet alle ninja's op het eind van het bord.



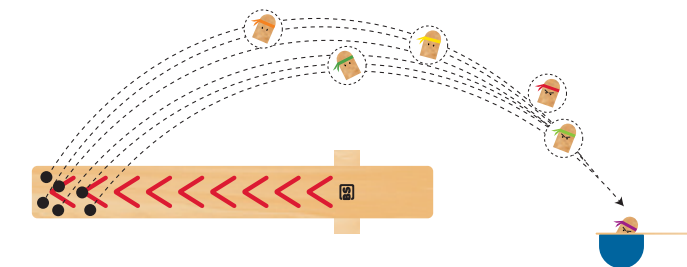
Regels

De speler met de grootste schoenmaat is de lanceerder. De andere speler is de vanger. De lanceerder stampt op het eind van het bord om de Ninja's te laten vliegen.



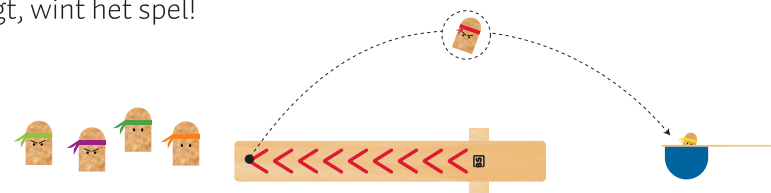
De vanger probeert met zijn net zoveel mogelijk ninja's te vangen. Iedere Ninja is 1 punt waard. Speel drie keer, tel dan de punten bij elkaar op en wissel van plaats. De lanceerder is nu de vanger en andersom. Speel door totdat één speler 8 punten heeft, hij is de winnaar van het spel!

Als er meer dan twee spelers zijn, maak dan een rij en vang om de beurt de ninja, wissel af wie vangt en wie lanceert.



Bonusspel

Plaats maar 1 Ninja op het bord. Lanceer de Ninja's 1 voor 1. De eerste speler die alle 6 de ninja's vangt, wint het spel!



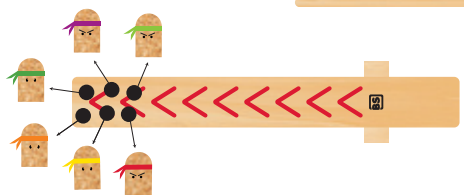
Propósito del juego

Atrapa tantos ninjas voladores como puedas.

Preparación

Coloca el tablero de lanzamiento sobre la base de semicírculo.

Coloca todos los ninjas en el extremo del lanzador.

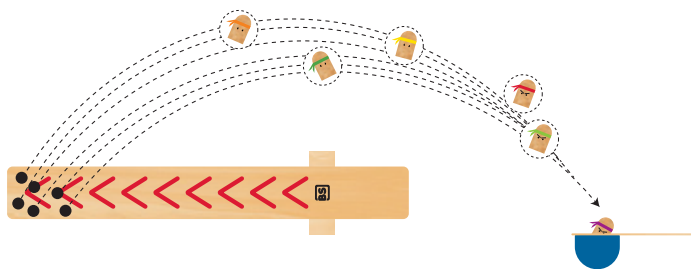


Normas

E

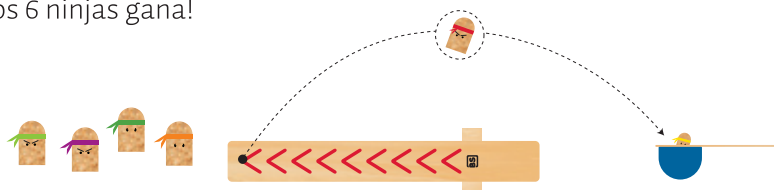


Si hay más de 2 jugadores, en lugar de intercambiar lugares, haga una línea detrás del lanzador y el receptor. Turnaros para lanzar y atrapar.



Juego de bonificación

Coloca solo 1 ninja en el lanzador. Sigue lanzando 1 por 1. ¡El primer jugador que logre atrapar a los 6 ninjas gana!



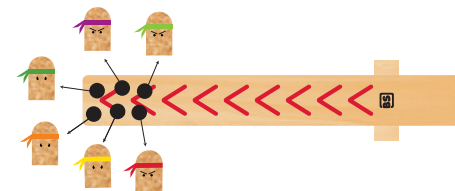
Spilleets formal

Fang så mange flyvende ninjaer som muligt.

Forberedelse

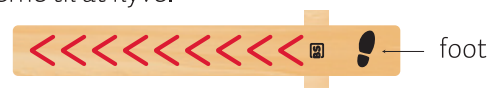
Sæt startbrættet over den halvcirkelformede bund.

Placer alle ninjaerne på enden af affyringsrammen.



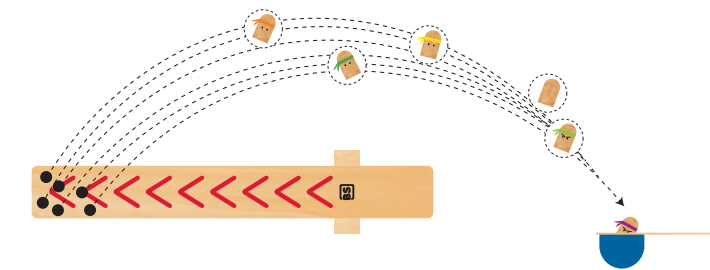
Regler

Spilleren med den største skostørrelse er kasteren, og spilleren med den mindste skostørrelse er fangeren. Lanceren træder på enden af affyringsrampen for at få ninjaerne til at flyve.



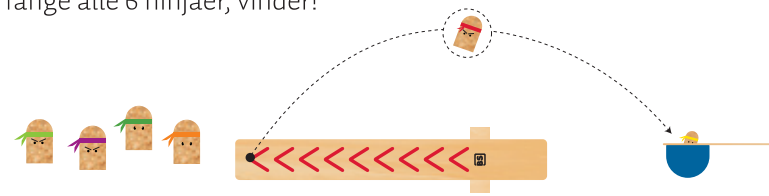
Fangeren forsøger at fange så mange ninjaer som muligt i deres raket. Hver ninja, der fanges, giver 1 point. Spil 3 gange og tæl point sammen, og byt derefter plads. Kasteren er nu fanger, og fangeren er kasteren. Bliv ved med at spille indtil en spiller har nået 8 point, er de vinderen!!!

Hvis der er mere end 2 spillere, skal du i stedet for at bytte plads lave en linje bag kasteren og fangeren i stedet for at bytte plads. De skiftes til at kaste og fange på skift.



Bonusspil

Placer kun 1 ninja på affyringsrampen. Bliv ved med at affyre 1 efter 1. Den første spiller, der når at fange alle 6 ninjaer, vinder!



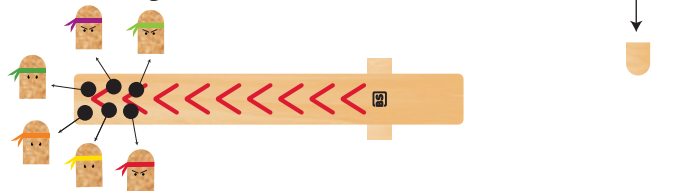
Zweck des Spiels

Fangen Sie so viele fliegende Ninjas wie möglich.

Vorbereitung

Lege das Startbrett auf die halbkreisförmige Basis.

Platziere alle Ninjas auf das Ende des Werfers.



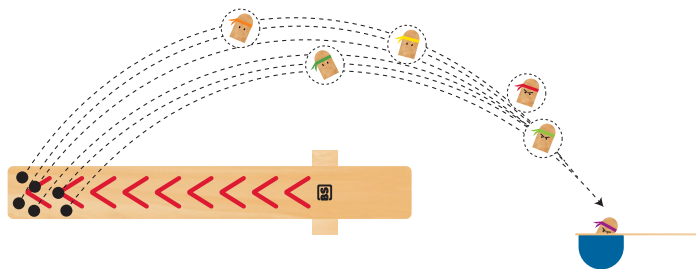
Regeln

Der Spieler mit der größten Schuhgröße ist der Werfer, der Spieler mit der kleinsten Schuhgröße ist der Fänger. Der Werfer tritt auf das Ende der Startrampe, um die Ninjas fliegen zu lassen.



Der Fänger versucht, so viele Ninjas wie möglich mit seinem Korb zu fangen. Jeder gefangene Ninja bringt 1 Punkt. Spielt 3 Mal, zählt die Punkte zusammen und tauscht dann die Plätze. Der Werfer ist jetzt der Fänger, und der Fänger ist der Werfer. Spielt weiter, bis ein Spieler 8 Punkte erreicht hat, dann ist er der Gewinner!

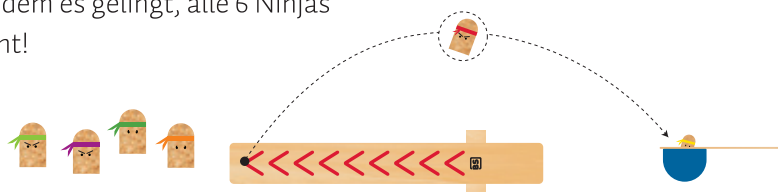
Bei mehr als 2 Spielern werden die Plätze nicht getauscht, sondern es wird eine Reihe hinter dem Werfer und Fänger gebildet. Wechselt euch beim Werfen und Fangen ab.



Bonus-Spiel

Setze nur 1 Ninja auf die Abschussvorrichtung. Starten Sie einzeln.

Der erste Spieler, dem es gelingt, alle 6 Ninjas zu fangen, gewinnt!



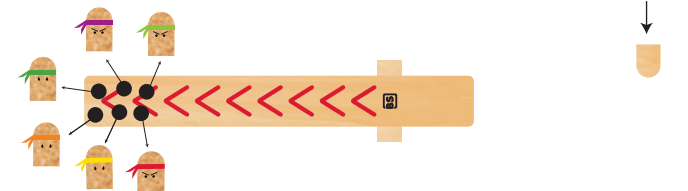
Cel gry

Złap jak najwięcej latających Ninja.

Przygotowanie

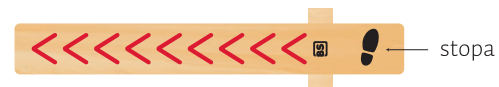
Położ drewnianą wyrzutnię na podkładce.

Położ drewnianą wyrzutnię na podkładce



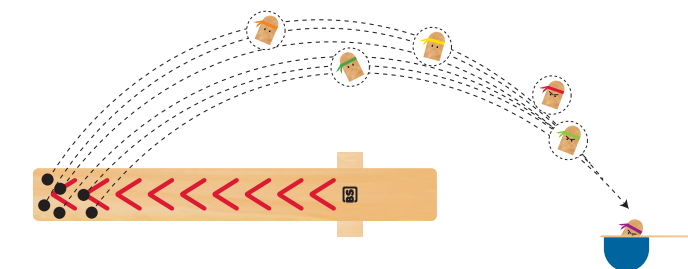
Zasady

Gracz z największym rozmiarem buta następuje na wyrzutnię, gracz z najmniejszym rozmiarem buta łapie latające Ninja do paletki z workiem.



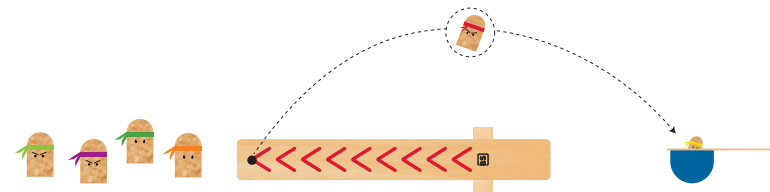
Gracz łapiący próbuje złapać jak najwięcej Ninja w paletkę. Każdy złapany Ninja to 1 punkt. Zagraj 3 razy sumując punkty a następnie zamień się rolami. Wyrzucający jest teraz łapaczem, a łapacz jest wyrzucającym. Gracz, który jako pierwszy zdobędzie 8 punktów jest zwycięzcą!

Jeśli jest więcej niż 2 graczy, zamiast zamieniać się miejscami, ustaw linię za wyrzucającym i łapaczem. Na zmianę wyrzucaj i łap.



Gra bonusowa

Umieść tylko 1 Ninja na wyrzutni. Wyrzucaj po kolei pojedyncze Ninja. Pierwszy gracz, któremu uda się złapać wszystkich 6 Ninjas, wygrywa!



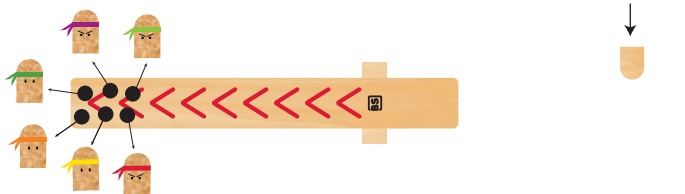
Scopo del gioco

Catturate il maggior numero di ninja volanti!

Preparazione

Posizionate la pedana di lancio sopra la base rotonda.

Posizionate tutti i ninja alla fine della pedana.



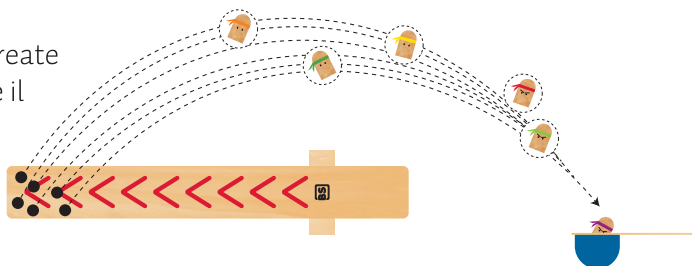
Regole

Il giocatore con il piede più grande è il lanciatore, mentre il giocatore con il piede più piccolo è quello che cattura. Il lanciatore preme sull'estremità della pedana per far volare i ninja.



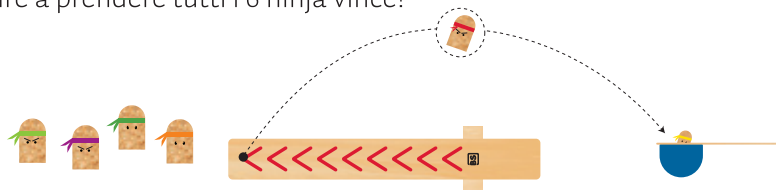
Il giocatore che cattura cercherà di prendere quanti più ninja possibile. Ogni ninja catturato vale 1 punto. Giocate 3 volte, sommando i punti e scambiandovi i ruoli. Continuate a giocare fino a quando un giocatore raggiunge 8 punti, diventando il vincitore!!

Se ci sono più di 2 giocatori, invece di scambiarvi i posti, create una linea dietro il lanciatore e il giocatore che cattura. Fate poi a turno nei ruoli.



Gioco bonus

Posizionate solo 1 ninja sulla pedana. Continua a lanciare i ninja 1 per 1. Il primo giocatore a riuscire a prendere tutti i 6 ninja vince!



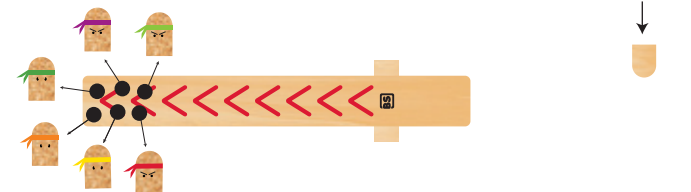
Scopul jocului

Prindeți cat mai multe figurine Ninja zburatoare.

Pregatiri

Asezati placa lansatoare peste baza semicerc.

Asezati toate figurinele Ninja la capatul placii lansatoare.



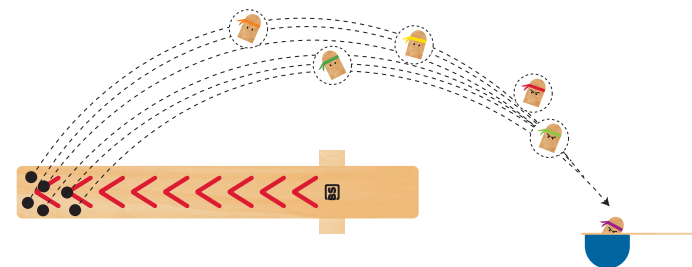
Reguli

Lansatorul va fi jucatorul cu marimea cea mai mare a pantofului, iar jucatorul cu marimea cea mai mica va fi cel care prinde. Lansatorul va pasi pe capatul placii lansatoare si va lansa figurinele Ninja.



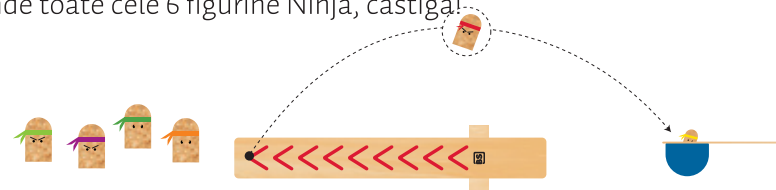
Celalalt jucator va incerca sa prinda cat mai multe figurine Ninja cu racheta. Pentru fiecare Ninja prinsa va primi 1 punct. Jucati de 3 ori, adunati punctele, dupa care schimbati locurile. Acum cel care prindea va deveni lansator iar celalalt jucator va prinde. Continuati jocul pana cand un jucator aduna 8 puncte, acel jucator va castiga jocul!

Daca sunt mai multi de 2 jucatori, atunci in loc de schimbarea locului faceti un rand in spatele lansatorului si a celui care prinde. Lansati si prindeți cu randul.



Bonus

Asezati doar o figurina Ninja pe placa lansatoare. Lansati una cate una. Primul jucator care prinde toate cele 6 figurine Ninja, castiga!



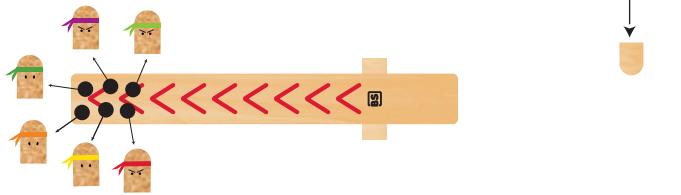
But du jeu

Attraper autant de ninjas volants que possible.

Préparation

Placez la planche du lanceur sur la base en demi-cercle.

Placez tous ninjas à l'extrémité du lanceur.



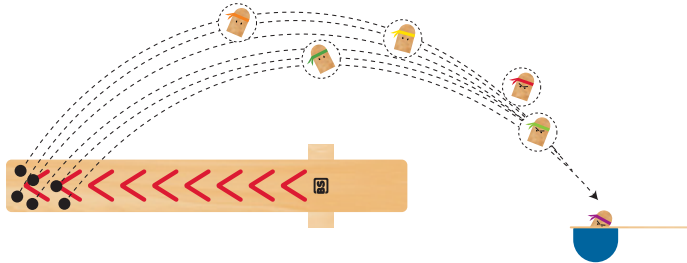
Règles

Le joueur qui a la plus grande pointure est le lanceur, le joueur qui a la plus petite pointure est le receveur. Le lanceur met le pied à l'extrémité de la rampe de lancement pour faire voler les ninjas.



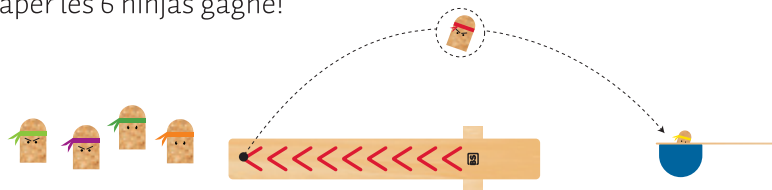
Le receveur essaie d'attraper autant de ninjas que possible dans sa raquette. Chaque ninja capturé compte pour 1 point. Jouez 3 fois, en additionnant les points, puis échangez les places. Le lanceur est maintenant le receveur, et le receveur est le lanceur. Continuez à jouer jusqu'à ce qu'un joueur ait atteint 8 points, il est alors le vainqueur!!

S'il y a plus de 2 joueurs, alors au lieu de permuter d'échanger les places, faites une ligne derrière le lanceur et le receveur. Lancez et attrapez à tour de rôle.



Jeu bonus

Placer seulement 1 ninja sur le lanceur. Continuez à lancer 1 par 1. Le premier joueur qui réussit à attraper les 6 ninjas gagne!

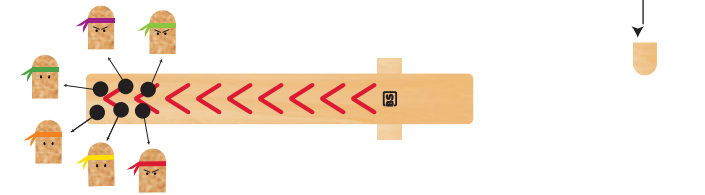


遊び方

空に飛ばした忍者をできるだけ多くキャッチしよう!

準備

ランチャーボードの BS の文字の下に台座を置き、ボードの先端にすべての忍者を並べます。



ルール

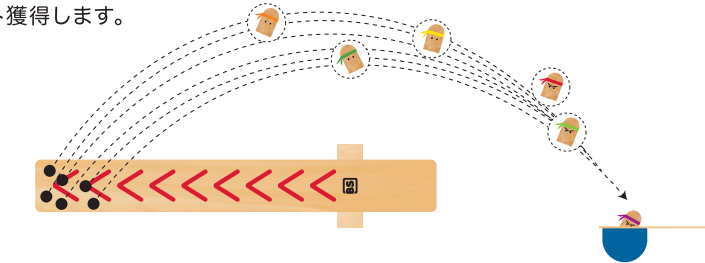
靴のサイズが大きいプレイヤーがランチャー、小さいプレイヤーがキャッチャーになり、ゲームを始めます。ランチャーがボードの端を踏むと、忍者が空に飛び上がります。キャッチャーは、ラケットでできるだけ多くの忍者を捕まえます。

捕まえた忍者 1 体につき 1 ポイント獲得します。

3 回プレイしたら、ランチャーと

キャッチャーを交代します。

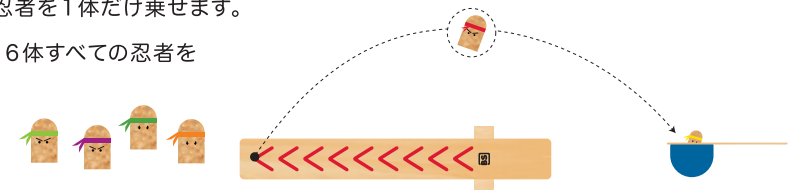
先に 8 ポイントを獲得したプレイヤーが勝ちとなります!



ボーナスゲーム

ランチャーボードに忍者を 1 体だけ乗せます。

1 体ずつ発射し続け、6 体すべての忍者を捕まえよう。



游戏目的

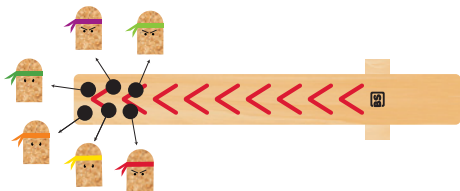
尽可能多地抓住飞行忍者。

准备

把发射板放在半圆形底座上，

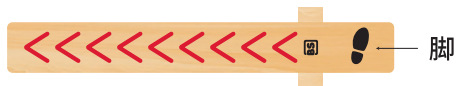


把所有忍者放在发射器的末端。



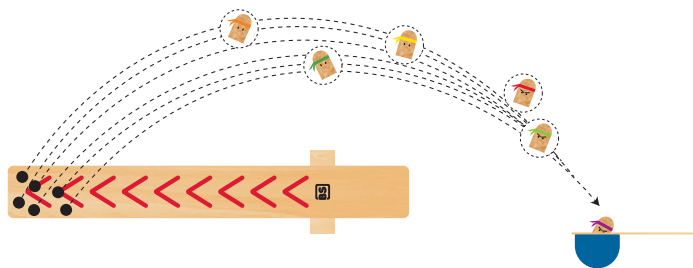
规则

鞋码最大的玩家是发射者，鞋码最小的玩家是接球者。发射者脚踩发射器的末端，让忍者飞行。



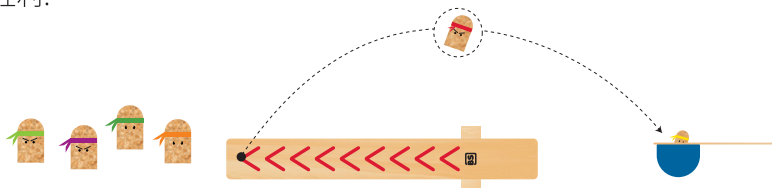
接球者试图用球拍尽可能多地抓住忍者。每抓到一个忍者可以得到1分。每轮玩3次，累计分数。然后游戏双方互换角色。继续游戏，直到一个游戏玩家达到8分，他就是赢家！

如果有2个以上的玩家，那么不要交换位置，在发射者和接球者后面各排成一队，轮流发射和接球。



其他玩法

在发射器上只放置一个忍者。一个一个地发射。第一个玩家设法抓住所有的6个忍者来获得胜利！



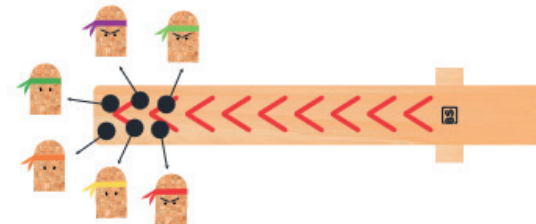
Čl hry: Chytit co nejvíce letících Ninjů.

Příprava hry:

Položte odpalovací desku na půlkruhovou základnu.



Postavte všechny figurky Ninja na konec odpalovací základny.



Pravidla hry:

Hráč s největší velikostí bot je odpalovač, hráč s nejmenší velikostí bot je chytač. Odpalovač šlápně na konec odpalovací základny, což způsobí, že Ninjové vzlétnou.

Chytač se snaží chytit do své sítky co nejvíce figurek. Každý chycený Ninja znamená 1 bod. Hrajte 3x, sečtěte si body a poté si vyměňte místa. Odpalovač je nyní chytač a chytač je odpalovač. Pokračujte ve hře a jakmile jeden z hráčů dosáhne 8 bodů, vítězí!

Pokud hrají více než 2 hráči, místo výměny míst vytvořte řadu za odpalovačem a chytačem. Střídejte se v odpalování a chytání.

Bonusová hra

Postavte na odpalovací základnu pouze jednoho Ninju. Odpalujte jednoho po druhém. Hráč, který jako první zvládne chytit všech 6 Ninjů, vítězí!

