



Color Combination Race



GA462



DA p. 8

ES p. 6

NL p. 3

DE p. 4

FR p. 5

PL p. 9

EN p. 2

IT p. 7

RO p. 10



NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningsfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanuste lastele. Väikesed osad. Kägistamisohu. **FIN** Varoitus. Ei soveltu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SL** Upozornenie. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk.



Copyright © 2023 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | Nieuwe Gracht 45 -47 | 2011 ND Haarlem | The Netherlands





Purpose of the game

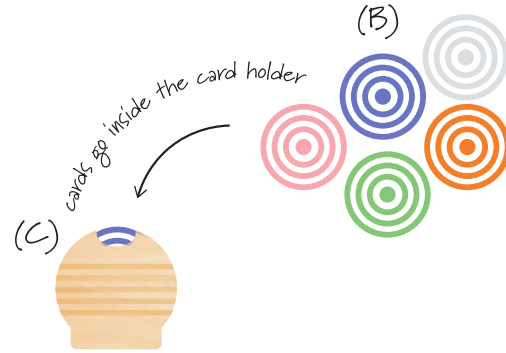
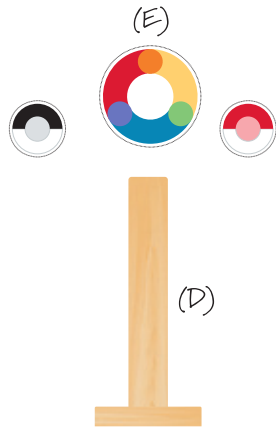
To be the first to get rid of all your colored rings.

Preparation

Shuffle all the cards(B) and place them in the cardholder(C). One player will be the card dealer.

Place the base(D) in the center of the table, shuffle the color rings(A), and divide them by all the players.

Place the 3 color guides(E) on the table.



Player 1



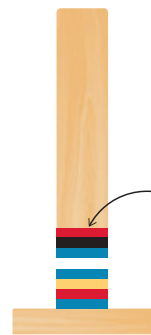
Player 2



Player 3

Rules

The card dealer takes a card and places it on the table face up. This card has 1 color which is made up by mixing 2 colors. Find one of these color rings and place it in the base. Only 1 ring per round can be placed so be quick as the aim is to get rid of all your rings! The card dealer now turns the card around to see if the ring placed was the correct color. If so, the game goes on and the card dealer takes another card. If the ring was the wrong color then, that player must take all the wood rings that are on the base.



If you placed the wrong color, you must take all the rings...

Placing the color rings

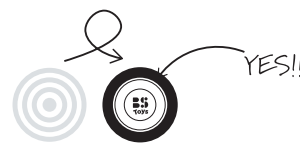
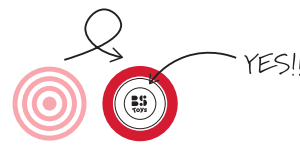
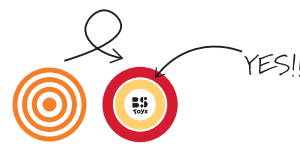
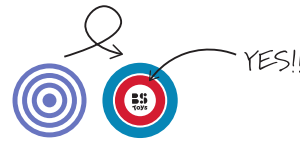
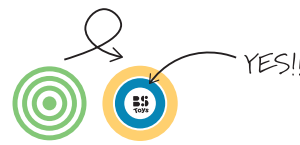
Each card has 1 color

That color is made by mixing 2 colors

Place one of these rings in the base

Turn card around to see if it's right

Both of these are correct





Doel van het spel

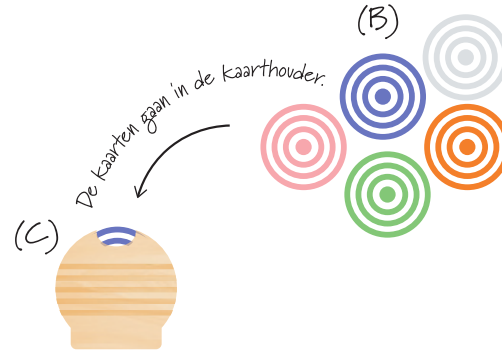
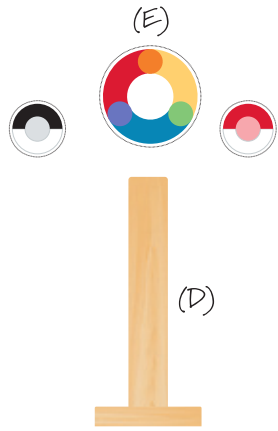
Raak als eerste al je gekleurde ringen kwijt.

Voorbereiding

Schud alle kaarten (B) en plaats ze in de kaarthouder (C). Eén speler wordt de kaartendealer.

Plaats de basis (D) in het midden van de tafel, schud de gekleurde ringen (A) en verdeel ze over alle spelers.

Plaats de 3 kleurkaarten (E) op tafel.



Speler 1



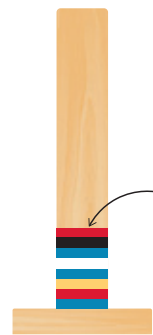
Speler 2



Speler 3

Regels

De kaartendealer pakt een kaart en plaatst deze open op tafel. Deze kaart heeft 1 kleur die wordt gemaakt door 2 kleuren te mengen. Zoek een van deze gekleurde ringen en doe deze om de basis. Per ronde kan slechts 1 ring worden geplaatst, dus zorg dat je snel bent, want het doel is om al je ringen kwijt te raken! De kaartendealer draait de kaart nu om om te zien of de geplaatste ring de juiste kleur is. Als dat zo is, gaat het spel verder en neemt de kaartendealer een volgende kaart. Als de ring de verkeerde kleur is, moet die speler alle houten ringen op de basis nemen.



Als je de verkeerde kleur hebt geplaatst, moet je alle ringen terugnemen...

Het plaatsen van de gekleurde ringen

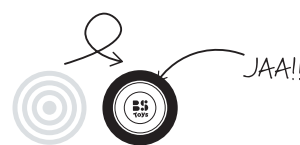
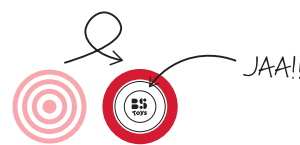
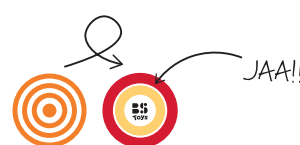
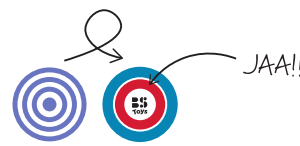
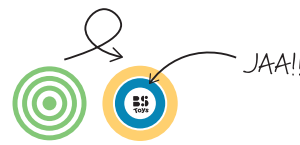
Elke kaart heeft 1 kleur.

Die kleur wordt gemaakt door 2 kleuren te mengen.

Plaats één van deze ringen om de basis.

Draai de kaart om te zien of het goed is!

Beide zijn correct.



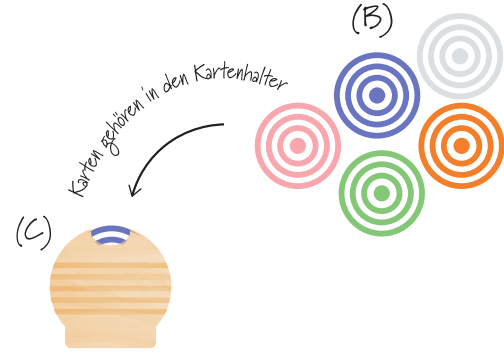
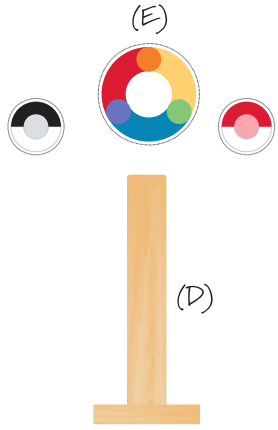


Ziel des Spiels

Versuche, als Erster alle deine farbigen Ringe loszuwerden.

Vorbereitung

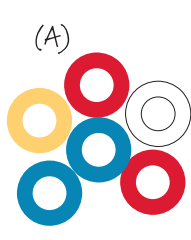
Mische alle Karten (B) und lege sie in den Kartenhalter (C). Ein Spieler wird zum Kartenausteiler ernannt. Stelle den Sockel (D) in die Mitte des Tisches, mische die Farbringe(A) und teile sie unter allen Spielern auf. Lege die 3 Farbkarten (E) auf den Tisch.(E)



Spieler 1



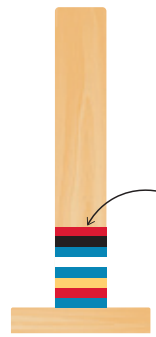
Spieler 2



Spieler 3

Regeln

Der Kartenausteiler nimmt eine Karte und legt sie offen auf den Tisch. Diese Karte hat 1 Farbe, die durch Mischen von 2 Farben gebildet wird. Suche einen dieser Farbringe und lege ihn in den Sockel. Pro Runde kann nur 1 Ring platziert werden, also sei schnell, denn das Ziel ist es, alle Ringe loszuwerden! Der Kartenausteiler dreht nun die Karte um, um zu sehen, ob der abgelegte Ring die richtige Farbe hatte. Wenn ja, geht das Spiel weiter und der Kartenausteiler nimmt eine weitere Karte. Wenn der Ring die falsche Farbe hatte, muss der Spieler alle Holzringe nehmen, die auf dem Sockel liegen.



Wenn du die falsche Farbe abgelegt hast, musst du alle Ringe nehmen...

Platzieren der Farbringe

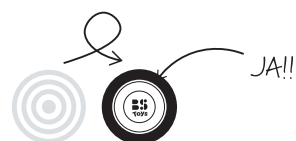
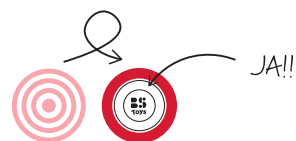
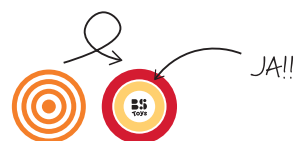
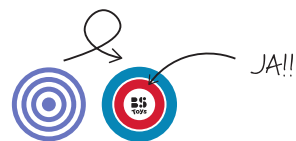
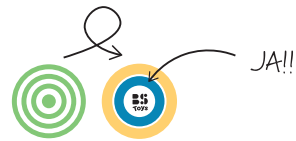
Jede Karte hat 1 Farbe

Diese Farbe wird durch Mischen von 2 Farben hergestellt

Setze einen dieser Ringe auf den Sockel

Drehe deine Karte um, um zu sehen, ob sie richtig ist

Beide sind korrekt



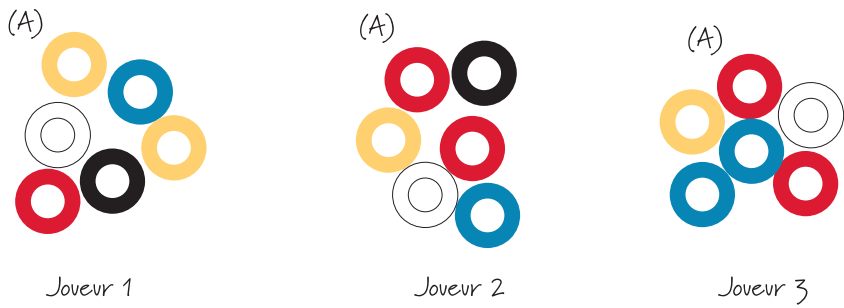


But du jeu

Être le premier à se débarrasser de toutes ses bagues de couleur.

Preparation

Mélangez toutes les cartes (B) et placez-les dans le porte-cartes (C). Un joueur sera le donneur de cartes. Placez le socle (D) au centre de la table, mélangez les anneaux de couleur (A) et répartissez-les entre tous les joueurs. Placez les 3 guides de couleurs (E) sur la table.



Règles

Le croupier prend une carte et la place sur la table, face visible. Cette carte a une couleur qui est le résultat d'un mélange de deux couleurs. Trouvez l'un de ces anneaux de couleur et placez-le sur la base. Vous ne pouvez placer qu'un seul anneau par tour, alors soyez rapide car le but est de vous débarrasser de tous vos anneaux ! Le donneur de cartes retourne alors la carte pour voir si l'anneau placé est de la bonne couleur. Si c'est le cas, le jeu continue et le donneur de cartes prend une autre carte. Si l'anneau n'est pas de la bonne couleur, le joueur doit prendre tous les anneaux en bois qui se trouvent sur le socle.



Placement des anneaux de couleur

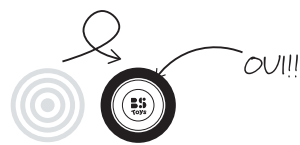
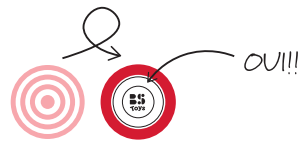
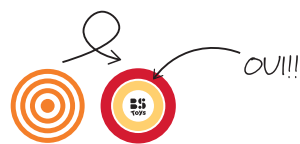
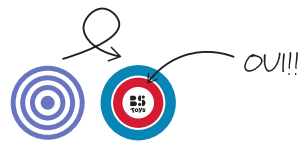
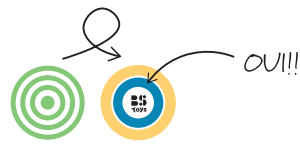
Chaque carte a 1 couleur

Cette couleur est obtenue en mélangeant 2 couleurs

Placez l'un de ces anneaux dans la base

Placez l'un de ces anneaux dans la base

Les deux sont corrects



Propósito del juego

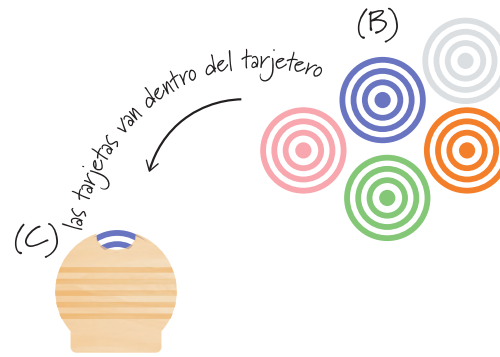
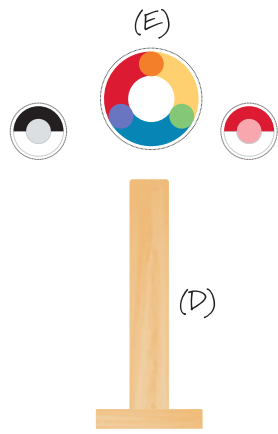
Ser el primero en deshacerse de todos sus anillos de colores.

Preparación

Baraja todas las cartas (B) y colócalas en el tarjetero (C). Un jugador será el repartidor de cartas.

Coloca la base (D) en el centro de la mesa, baraja los anillos de colores (A) y divídelos entre todos los jugadores.

Coloca las 3 guías de color (E) sobre la mesa.



Jugador 1



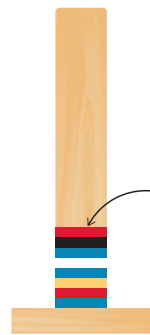
Jugador 2



Jugador 3

Reglas

El repartidor de cartas toma una carta y la coloca sobre la mesa boca arriba. Esta carta tiene 1 color que se forma mezclando 2 colores. Encuentra uno de estos anillos de colores y colócalo en la base. ¡Solo se puede colocar 1 anillo por ronda, así que sé rápido ya que el objetivo es deshacerte de todos tus anillos! El repartidor de cartas ahora gira la carta para ver si el anillo colocado era del color correcto. Si es así, el juego continúa y el repartidor de cartas toma otra carta. Si el anillo era del color incorrecto, ese jugador debe tomar todos los anillos de madera que están en la base.



Si colocaste el color equivocado, debes tomar todos los anillos...

Colocación de los anillos de colores.

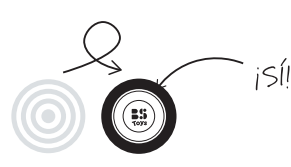
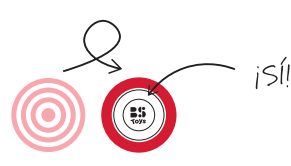
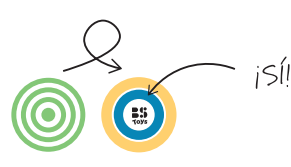
Cada carta tiene 1 color

Ese color se hace mezclando 2 colores

Coloca uno de estos anillos en la base

Dar la vuelta a la tarjeta para ver si está bien

Ambos son correctos



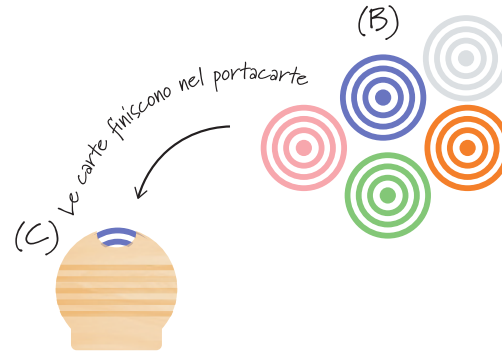
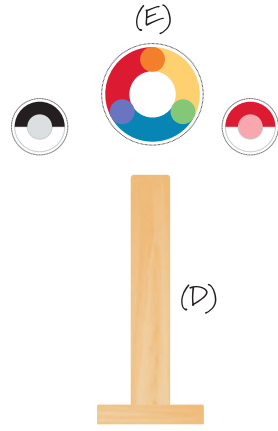


Scopo del gioco

Essere i primi a sbarazzarsi di tutti gli anelli colorati.

Preparazione

Mescola tutte le carte (B), e mettile nel portacarte (C). Un giocatore farà il banco.
Metti la base (D) al centro del tavolo, mescola gli anelli colorati (A), poi distribuiscili tra tutti i giocatori.
Metti le 3 guide di colore (E) sul tavolo.



Giocatore 1



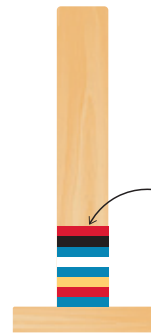
Giocatore 2



Giocatore 3

Regole

Il banco estrarrà una carta, e la metterà sul tavolo con la faccia rivolta verso l'alto. La carta avrà un colore che si ottiene mischiandone 2. Trova uno degli anelli colorati e mettilo nella base. Potrai inserire solamente un anello a ogni turno; quindi, sbrigati perché l'obiettivo del gioco è proprio sbarazzarsi di tutti gli anelli! Il banco girerà la carta per vedere se l'anello che è stato posizionato nella base è del colore giusto. Se è così, la partita proseguirà, e verrà estratta un'altra carta. Se invece è sbagliato, il giocatore prenderà tutti gli anelli di legno che si trovano al momento presso la base.



Se hai messo nella base l'anello con il colore sbagliato, dovrai prendere tutti gli anelli...

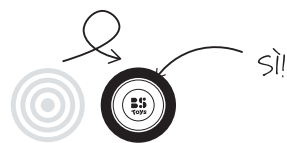
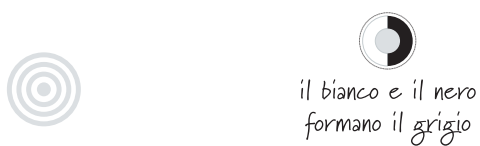
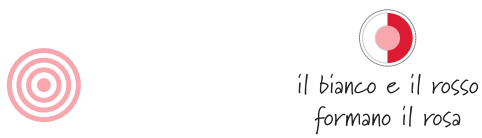
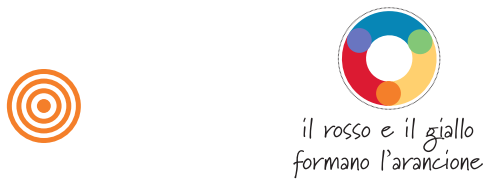
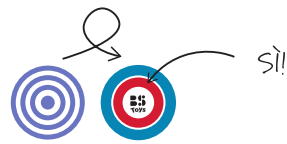
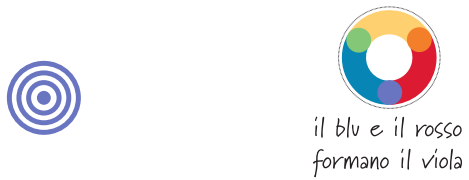
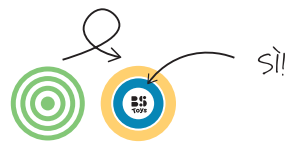
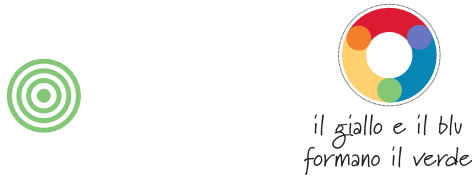
Placing the color rings

Ogni carta ha 1 colore che si ottiene mescolandone 2.

Metti l'anello con uno di essi nella base.

Gira la carta per vedere se è quella giusta.

Entrambi i colori sono giusti.





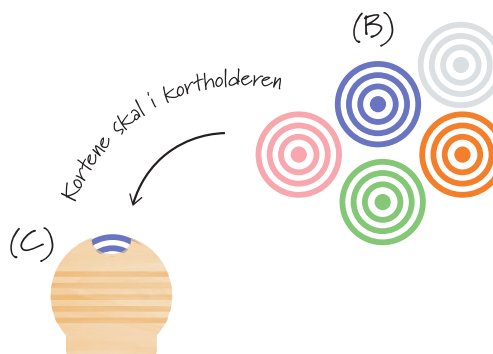
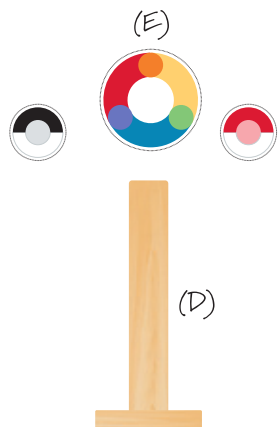
Formålet med spillet

At være den første til at slippe af med alle dine farvede ringe.

Forberedelse

Bland alle kortene (B), og læg dem i kortholderen (C). En spiller skal give kort. Placer basen (D) midt på bordet, bland farve-ringene (A), og del dem mellem alle spillerne.

Læg de 3 farveguider (E) på bordet.



Spiller 1



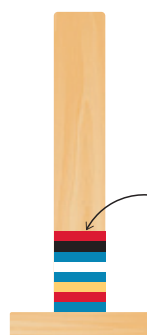
Spiller 2



Spiller 3

Regler

Kortgiveren tager et kort og lægger det med billedsiden opad på bordet. Dette kort har 1 farve, som er dannet ved at blande 2 farver. Find en af disse farve-ringe, og læg den i stikkontakten. Der kan kun placeres 1 ring pr. runde, så vær hurtig, for målet er at komme af med alle ringene! Kortgiveren vender nu kortet for at se, om den placerede ring havde den rigtige farve. Hvis det er tilfældet, fortsætter spillet, og kortgiveren tager et nyt kort. Hvis ringen havde den forkerte farve, må spilleren tage alle de træringe, der ligger på basen.



Hvis du placerer den forkerte farve, skal du tage alle ringene...

Placering af farve-ringe

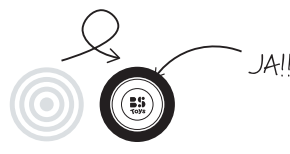
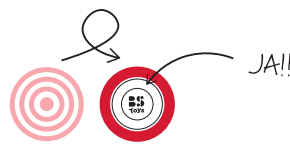
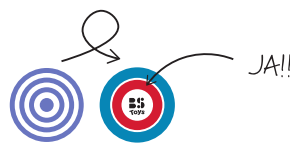
Hvert kort har 1 farve

Den farve er lavet ved at blande 2 farver

Placer en af disse ringe i basen

Vend kortet for at se, om det er rigtigt

Begge er korrekte





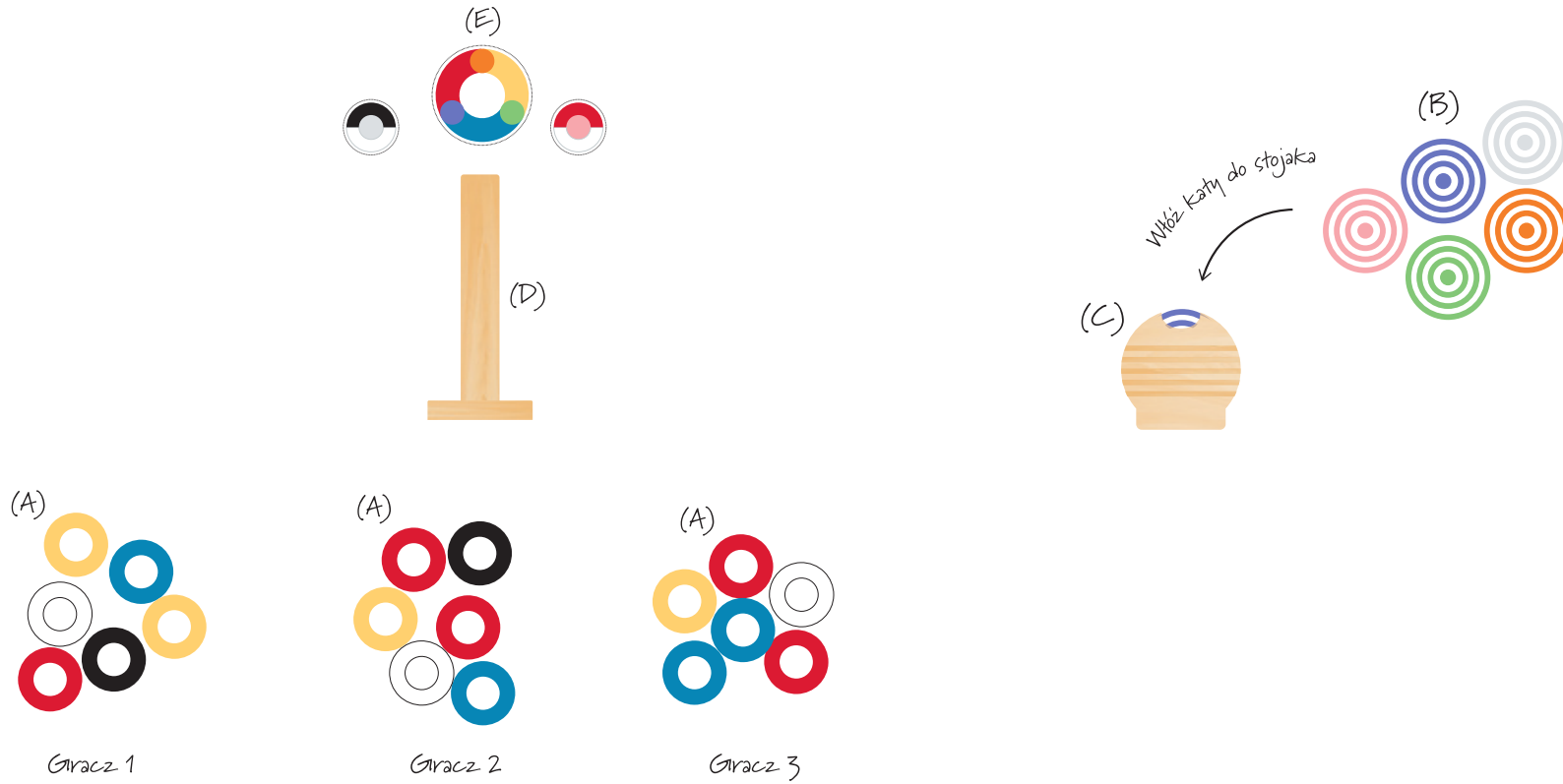
Cel gry

Bądź pierwszym graczem, który pozbędzie się swoich kolorowych pierścieni.

Przygotowanie

Potasuj karty (B) i włóż je do stojaka na karty (C).

Jeden z graczy będzie rozdawał karty. Postaw bazę stojak (D) na środku stołu, pomieszaj kolorowe pierścienie i rozdaj je graczom. Karty wzory kolorów (E) połów na środku stołu.



Zasady

Gracz, który rozdaje karty wyjmując kartę ze stojaka i kładzie ją na stole kolorem do góry. Karta ma stronę z jednym kolorem oraz stronę z dwoma kolorami, które należy połączyć, aby powstał ten kolor. W każdej rundzie może być tylko jeden pierścień położony na bazę. Bądź szybki aby jako pierwszy gracz pozbyć się swoich pierścieni. Następnie, gracz, który rozdaje karty odwraca kartę z kolorem aby sprawdzić czy położony pierścień jest prawidłowego koloru. Jeśli tak, to kolejna karta jest wyjęta, jeśli nie, to gracz który położył błędny pierścień zabiera wszystkie pierścienie z bazy.



Układanie kolorowych pierścieni

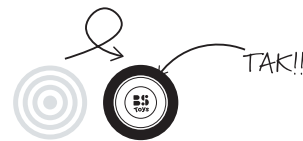
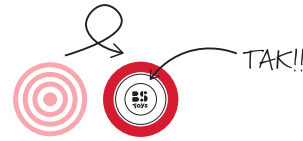
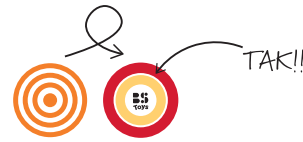
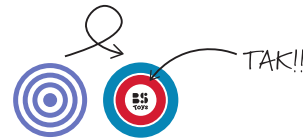
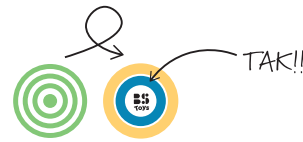
Karta z kolorem

Karta wzór kolorów

Połów kolorowy pierścień na bazie

Odwróć kartę, aby sprawdzić kolory

Oba kolory są prawidłowe



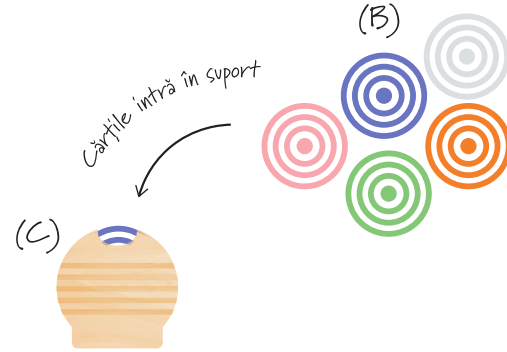
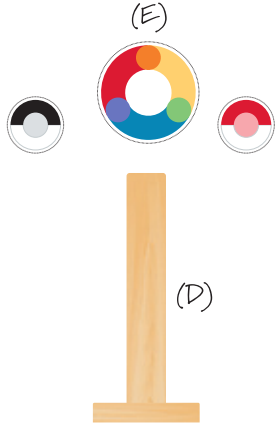


Scopul jocului

Fii primul care scapă de toate inelele colorate.

Pregătirea jocului

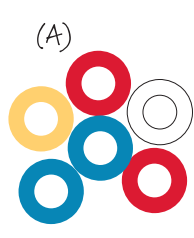
Amestecați toate cardurile(B) și așezați-le în suport(C). Un jucător va gestiona cardurile. Așezați baza(D) în mijlocul mesei, amestecați inelele colorate(A), și împărțiți între jucători. Așezați cele 3 ghiduri de culori pe masă (E).



Jucător 1



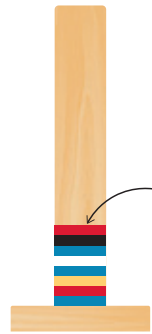
Jucător 2



Jucător 3

Reguli

Persoana care gestionează cardurile ia unul și îl așează pe masă cu fața în sus. Cardul conține o culoare obținută din amestecarea altor 2 culori. Găsiți inelul cu culoarea respectivă și puneți pe bază. Doar un inel poate fi pus într-o rundă, fiți rapizi să terminați cât mai repede! Persoana care gestionează cardurile va întoarce cardul pentru a verifica culoarea corectă. Dacă este corect jocul continuă cu următorul card. Dacă este greșit, jucătorul trebuie să ia jos toate inelele de pe bază.



Dacă ai așezat culoarea greșită, trebuie să iei toate culorile de pe bază...

Așezarea inelelor colorate

Fiecare inel are 1 culoare	Culoarea este obținută din 2 alte culori	Așezați un inel pe bază	Întoarceți să verificați dacă este corect	Ambele sunt corecte
	 galben + albastru = verde		 DA!!	
	 albastru + roșu = mov		 DA!!	
	 roșu + galben = portocaliu		 DA!!	
	 alb + roșu = roz		 DA!!	
	 alb + negru = gri		 DA!!	