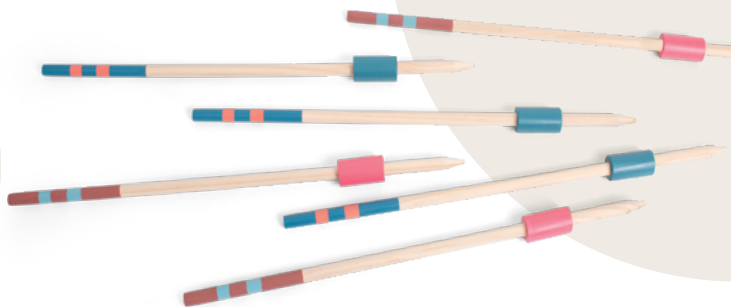




Javelin Throw



GA518



FR

p. 4

DE

p. 5

DA

p. 8

NL

p. 3

ES

p. 6

PL

p. 9

EN

p. 2

IT

p. 7

RO

p. 10



NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Lang koord. Wurgingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Long cord. Strangulation hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Longue corde. Danger de strangulation. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Lange Schnur. Strangulationsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Lang snor. Stranguleringsfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisoht. Pikk nõor. Poomisoht. **FIN** Varoitus. Ei sovellu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pitkä naru. Kuristumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μακρύ κορδόνι. Κίνδυνος στραγγαλισμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Corde lunghe. Rischio di strangolamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Lang snor. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Długa linka. Niebezpieczeństwo zadziergnięcia. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Corda comprida. Risco de estrangulamento. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Coardă lungă. Pericol de strangulare. **SL** Opozorilo. Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev. Nevarnost zadavitve. Dolga vrvica. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Cuerda larga. Peligro de estrangulamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Långt snöre. Risk för strypning.

Copyright © 2024 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | Nieuwe Gracht 45 -47 | 2011 ND Haarlem | The Netherlands



Purpose of the game

To be the team to launch their javelins the furthest.

Preparation

Insert the pins of the target line **A** (black part down) into the grass, stretching the rope. Then take 7 steps back and do the same with the start line **B**.



Make 2 teams of 1 to 3 players and give each team a set of same colored javelins.



Rules & Scoring

First make sure no one is in front of you! Now each team takes turns throwing 1 javelin at a time. After all javelins are launched and each team has at least one javelin over the finish line, move the start line one step back. Continue playing until a team fails to throw at least one javelin over the target line. The team that successfully throws a javelin over the target line when the others fail is the winner.

How to throw

To throw a javelin, start by holding it firmly with one hand, gripping the middle part. Stand with one foot in front of the other and aim toward the line. Begin walking forward slowly, then take a few faster steps to build up speed. Swing your arm forward and throw the javelin over the line, trying to keep it at a steady angle. After you throw, let your arm swing forward to help with balance and aim.



Doel van het spel

Gooi je speren verder dan het andere team.

Vorbereiding

Pin doellijn A (zwarte deel naar beneden) in het gras en span het touw. Neem vervolgens 7 stappen terug en plaats de startlijn B op dezelfde manier.



Vorm twee teams van elk 1 tot 3 spelers en geef elk team een set speren van dezelfde kleur.



Regels en puntentelling

Zorg ervoor dat er niemand voor je staat! Elk team gooit om de beurt 1 speer. Nadat alle speren zijn gegooid en minstens één speer per team de doelenlijn heeft gehaald, verplaats je de startlijn 1 stap naar achteren. Blijf spelen totdat een team er niet in slaagt om minstens één speer over de doelenlijn te gooien. Het team dat met succes een speer over de doelenlijn gooit terwijl het andere team dat niet lukt, wint.

Hoe werp je?

Houd de speer stevig vast in één hand, met je hand in het midden van de speer. Zet één voet voor de ander en richt naar de doelenlijn. Loop langzaam vooruit, maak daarna een paar snelle stappen om snelheid te maken. Swing je arm naar voren en gooi de speer over de lijn, terwijl je probeert hem stabiel te houden. Gebruik een armzwaai om je evenwicht te bewaren en goed te richten.



Objectif du jeu

Lancer ses javelots plus loin que l'équipe adverse.

Préparation

Insérez les piquets de la ligne cible A (partie noire vers le bas) dans l'herbe, en tendant la corde. Puis, reculez de 7 pas et faites de même avec la ligne de départ B.



Formez 2 équipes de 1 à 3 joueurs et donnez à chaque équipe un ensemble de javelots de la même couleur.



Règles et le calcul des points

Assurez-vous d'abord que personne n'est devant vous ! Maintenant, chaque équipe prend des tours pour lancer 1 javelot à la fois. Une fois que tous les javelots ont été lancés et qu'au moins un javelot par équipe a franchi la ligne cible, reculez la ligne de départ d'un pas. Continuez à jouer jusqu'à ce qu'une équipe échoue à lancer au moins un javelot au-delà de la ligne cible. L'équipe qui lance avec succès un javelot au-delà de la ligne cible lorsque les autres échouent est la gagnante.

Comment lancer

Pour lancer un javelot, commencez par le tenir fermement d'une main, en saisissant la partie centrale. Tenez-vous avec un pied devant l'autre et visez vers la ligne cible. Commencez à marcher lentement en avant, puis faites quelques pas plus rapides pour prendre de la vitesse. Balancez votre bras en avant et lancez le javelot par-dessus de la ligne, en essayant de le maintenir à un angle stable. Lorsque vous lancez, ramenez votre bras en avant pour vous aider à garder l'équilibre et à viser.



Ziel des Spiels

Das Team zu sein, das seine Speere am weitesten wirft.

Vorbereitung

Stecke die Stifte der Ziel-Linie A (schwarzer Teil nach unten) in den Rasen und spanne das Seil. Gehe dann 7 Schritte zurück und mache dasselbe mit der Startlinie B.



Bilde 2 Teams mit 1 bis 3 Spielern und gebe jedem Team ein Set von gleichfarbigen Speeren.



Regeln und Punktevergabe

Stelle sicher, dass sich niemand vor dir befindet! Jetzt wirft jedes Team abwechselnd 1 Speer gleichzeitig. Nachdem alle Speere geworfen wurden und jedes Team mindestens einen Speer über die Ziellinie hat, bewege die Startlinie einen Schritt zurück. Spiele weiter, bis ein Team keinen Speer mehr über die Ziel-Linie wirft. Das Team, das erfolgreich einen Speer über die Ziel-Linie wirft, während die anderen scheitern, ist der Gewinner.

So wirfst du

Um einen Speer zu werfen, halte ihn zunächst mit einer Hand fest und greife den mittleren Teil. Stelle dich mit einem Fuß vor den anderen und ziele auf die Linie. Beginne, langsam nach vorne zu gehen, und mache dann ein paar schnellere Schritte, um Geschwindigkeit aufzubauen. Schwinge deinen Arm nach vorne und wirf den Speer über die Linie, wobei du versuchst, ihn in einem stabilen Winkel zu halten. Lasse nach dem Wurf deinen Arm nach vorne schwingen, um das Gleichgewicht und die Zielgenauigkeit zu unterstützen.



Objetivo del juego

Ser el equipo que lance sus jabalinas más lejos.

Preparación

Inserta los pines de la línea de meta A (parte negra hacia abajo) en el césped, estirando la cuerda. Luego, retrocede 7 pasos y haz lo mismo con la línea de inicio B.



Forma 2 equipos de 1 a 3 jugadores y da a cada equipo un conjunto de jabalinas del mismo color.



Reglas y puntuación

Primero asegúrate de que nadie esté frente a ti. Ahora, cada equipo se turna para lanzar 1 jabalina a la vez. Después de que todas las jabalinas se hayan lanzado y cada equipo tenga al menos una jabalina sobre la línea de meta, mueve la línea de inicio un paso hacia atrás. Continúa jugando hasta que un equipo no logre lanzar al menos una jabalina sobre la línea de meta. El equipo que lanza una jabalina sobre la línea de meta cuando los demás fallan es el ganador.

Cómo lanzar

Para lanzar una jabalina, comienza sosteniéndola firmemente con una mano, agarrando la parte media. Coloca un pie delante del otro y apunta hacia la línea. Comienza a caminar lentamente hacia adelante y luego da algunos pasos más rápidos para ganar velocidad. Balancea tu brazo hacia adelante y lanza la jabalina sobre la línea, tratando de mantenerla en un ángulo estable. Después de lanzar, deja que tu brazo se balancee hacia adelante para ayudar con el equilibrio y la puntería.



Obiettivo del gioco

Essere la squadra a lanciare le proprie javelin più lontano.

Preparazione

Inserisci i perni della linea di meta A (parte nera verso il basso) nel prato, allungando la corda. Poi fai 7 passi indietro e fai lo stesso con la linea di partenza B.



Forma 2 squadre di 1 a 3 giocatori e fornisci a ciascuna squadra un set di javelin dello stesso colore.



Regole e punteggio

Prima assicurati che nessuno sia davanti a te! Ora ogni squadra si alterna a lanciare 1 javelin alla volta. Dopo che tutte le javelin sono state lanciate e ogni squadra ha almeno una javelin oltre la linea di meta, sposta la linea di partenza di un passo indietro. Continua a giocare finché una squadra non riesce a lanciare almeno una javelin oltre la linea di meta. La squadra che lancia con successo una javelin oltre la linea di meta quando le altre falliscono è la vincitrice.

Come lanciare

Per lanciare una javelin, inizia tenendola saldamente con una mano, affermando la parte centrale. Stai con un piede davanti all'altro e mira verso la linea. Inizia a camminare lentamente in avanti, quindi fai alcuni passi più veloci per acquisire velocità. Fai oscillare il braccio in avanti e lancia la javelin oltre la linea, cercando di mantenerla ad un angolo stabile. Dopo aver lanciato, lascia che il tuo braccio oscilli in avanti per aiutarti con l'equilibrio e la mira.



Mål med spillet

At være det hold, der kaster deres spyd længst.

Forberedelse

Indsæt nålene til mål linje A (sort del nedad) i græsset og stræk snoren.

Tag derefter 7 skridt tilbage og gør det samme med startlinje B.



Lav 2 hold med 1 til 3 spillere og giv hvert hold et sæt spyd i samme farve.



Regler og scoring

Sørg først for, at ingen står foran dig! Nu tager hvert hold skift til at kaste 1 spyd ad gangen. Efter at alle spyd er kastet, og hvert hold har mindst et spyd over mållinjen, flyt startlinjen et skridt tilbage. Fortsæt med at spille, indtil et hold ikke formår at kaste mindst et spyd over mållinjen. Det hold, der kaster et spyd over mållinjen, mens de andre fejler, er vinderen.

Hvordan man kaster

For at kaste et spyd skal du starte med at holde det fast med den ene hånd, og gribe fat om den midterste del. Stå med det ene ben foran det andet og sigt mod linjen. Begynd at gå fremad langsomt, tag derefter et par hurtigere skridt for at opbygge fart. Sving din arm fremad og kast spydet over linjen, og prøv at holde det i en stabil vinkel. Efter du har kastet, lad din arm svinge fremad for at hjælpe med balancen og sigtet.



Cel gry

Być drużyną, która rzuci oszczepy najdalej.

Przygotowanie

Wbij szpilki linii celu A (czarna część w dół) w trawę, rozciągając linię. Następnie cofnij się o 7 kroków i zrób to samo z linią startową B.



Utwórz 2 drużyny składające się z 1–3 graczy i rozdaj każdej drużynie zestaw oszczepów w tym samym kolorze.



Zasady i punktacja

Najpierw upewnij się, że nikt nie stoi przed tobą! Teraz każda drużyna rzuca po kolei 1 oszczepem. Jeśli po wyrzuceniu wszystkich oszczepów w każdej drużynie przynajmniej jeden oszczep przekroczy linię mety, przesunij linię startu o krok do tyłu. Kontynuuj grę, aż któreś drużynie nie uda się przerzucić przynajmniej jednego oszczepu ponad linię mety. Drużyna, która przerzuci oszczep ponownie, gdy innym się nie uda, wygrywa.

Jak rzucać

Aby rzucić oszczepem, zacznij od trzymania go mocno jedną ręką, chwytając środkową część. Stań z jedną stopą przed drugą i celuj w linię. Zaczynaj iść powoli do przodu, a następnie zrób kilka szybszych kroków, aby zwiększyć prędkość. Wykonaj zamach ramieniem do przodu i rzuć oszczepem ponad linię, starając się utrzymać go pod stałym kątem. Po rzucie pozwól ramieniu wykonać zamach do przodu, aby pomóc w utrzymaniu równowagi i celowaniu.



Scopul jocului

Să fii echipa care aruncă sulițele cel mai departe.

Pregătire

Introduceți țepii liniei ținte A (partea neagră în jos) în iarbă, întinzând sfoara. Apoi, faceți 7 pași înapoi și faceți același lucru cu linia de start B.



Formați 2 echipe de la 1 la 3 jucători și dați fiecărei echipe un set de sulițe de aceeași culoare.



Reguli și Punctaj

Asigură-te mai întâi că nimeni nu este în fața ta! Acum fiecare echipă aruncă câte 1 suliță pe rând. După ce toate sulițele sunt aruncate și fiecare echipă are cel puțin o suliță peste linia de finish, mutați linia de start cu un pas înapoi. Continuați să jucați până când o echipă nu reușește să arunce cel puțin o suliță peste linia ținte. Echipa

Memo despre Pensule

Scopul Jocului

Să găsești și să aduni cele mai multe pensule.

Pregătire

Așează toate pensulele în ordine aleatorie în găurile paletei de vopsea.

Reguli

Jucătorul cu cele mai colorate haine începe, apoi se joacă în sensul acelor de ceasornic. Aruncă zarurile și încearcă să găsești o pensulă care se potrivește cu culoarea. Dacă găsești o pensulă corespunzătoare, păstrează-o și aruncă din nou. Dacă nu se potrivește, pune-o înapoi în același loc. Când toate pensulele sunt adunate, numără câte ai și vezi cine are cele mai multe. Acea persoană este câștigătorul colorat!

